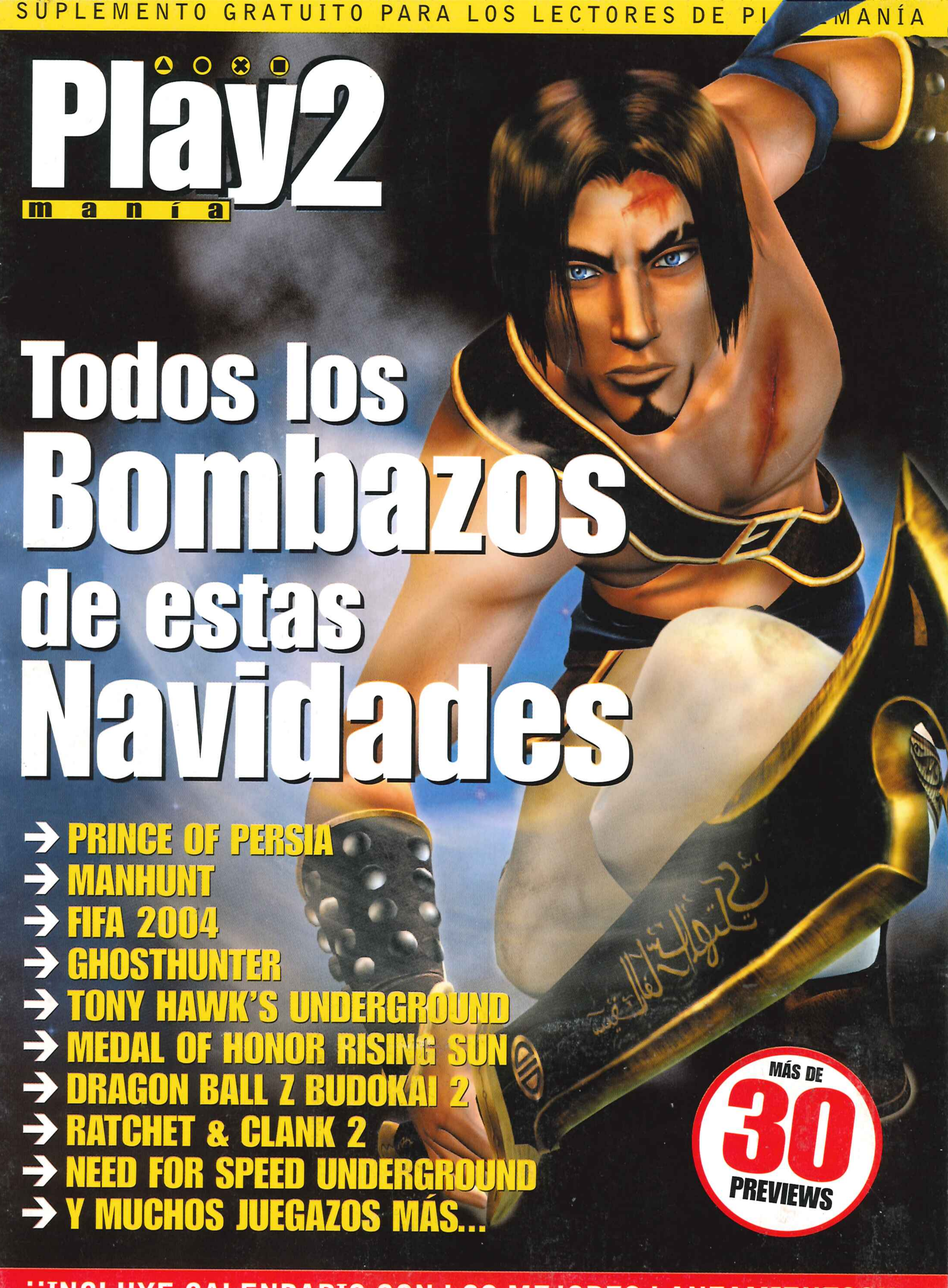
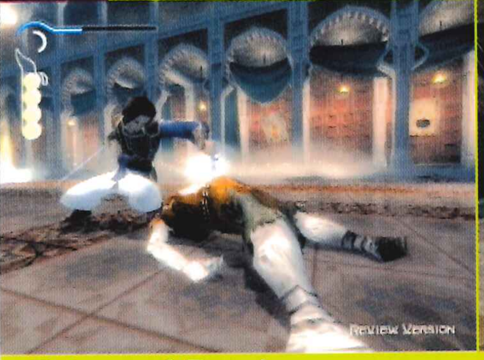
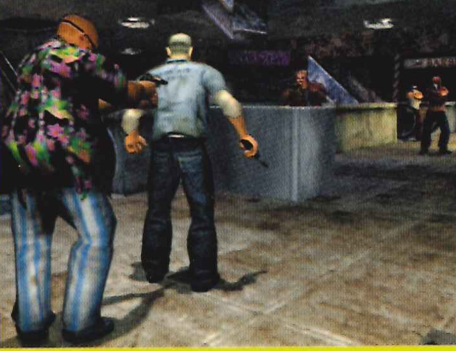


SUPLEMENTO GRATUITO PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA
Play2 manía
Todos los Bombazos de estas Navidades
→ PRINCE OF PERSIA
→ MANHUNT
→ FIFA 2004
→ GHOSTHUNTER
→ TONY HAWK'S UNDERGROUND
→ MEDAL OF HONOR RISING SUN
→ DRAGON BALL Z BUDOKAI 2
→ RATCHET & CLANK 2
→ NEED FOR SPEED UNDERGROUND
→ Y MUCHOS JUEGAZOS MÁS...
MÁS DE 30 PREVIEWS
¡¡INCLUYE CALENDARIO CON LOS MEJORES LANZAMIENTOS!!



Prince of Persia


Manhunt

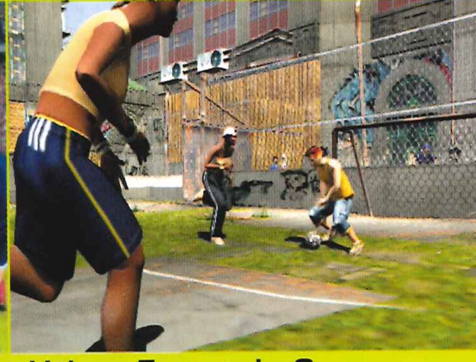

Ghosthunter



NBA Jam



Club Football


Urban Freestyle Soccer


NFS Underground



Destruction Derby Arenas


Dragon Ball Z Budokai 2

sumario


Legacy of Kain Defiance



FIFA Football 2004

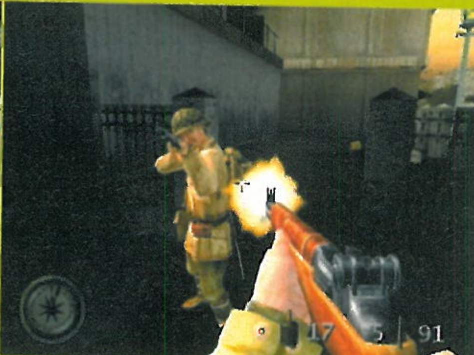


Tony Hawk´s Underground



Total Club Manager


Los Sims Toman la Calle


Medal of Honor Rising Sun

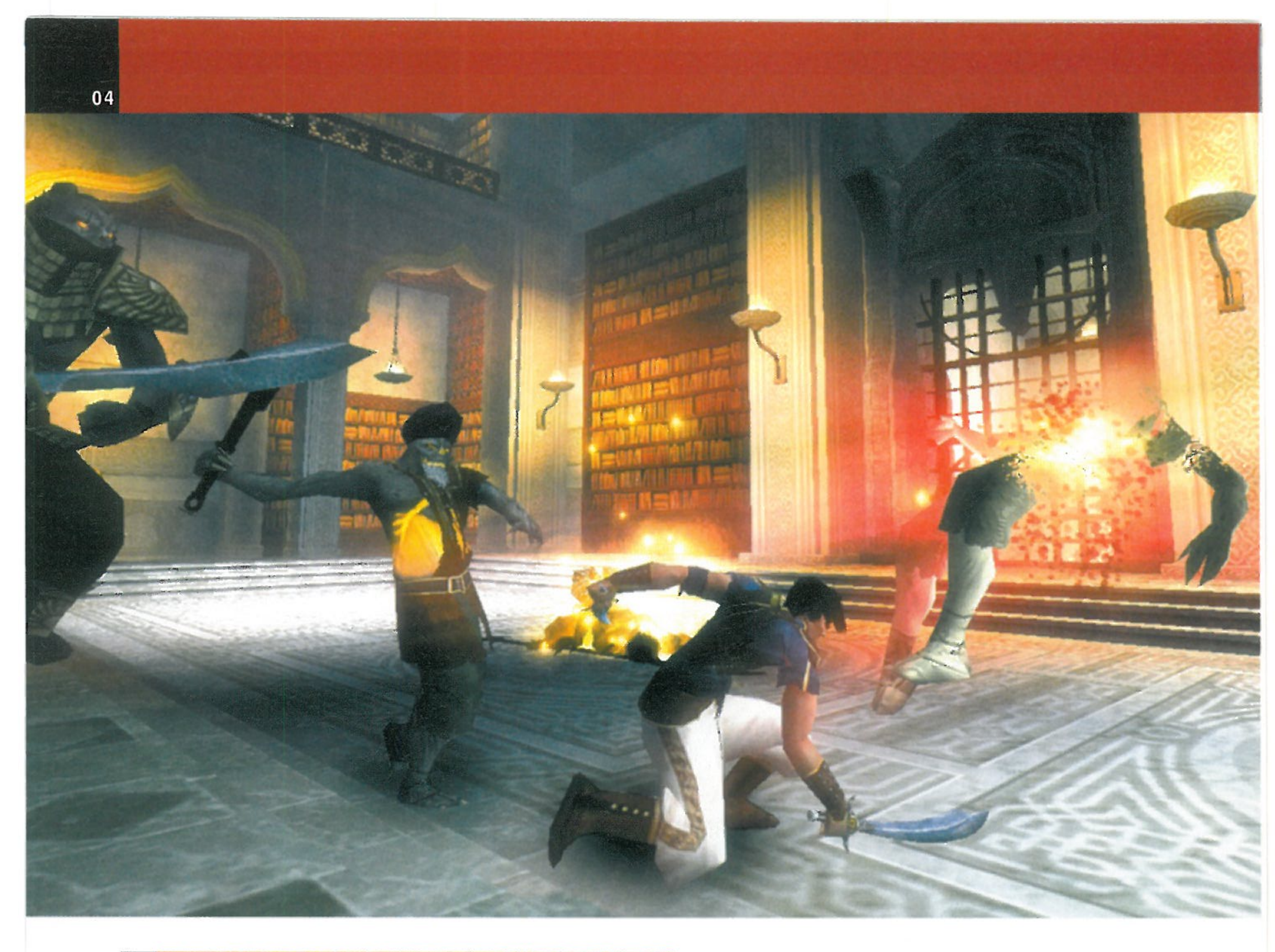


Secret Weapons Over Normandy


Ratchet & Clank II


Sonic Heroes

La Navidad es la época del año preferida por las distribuidoras para poner a la venta sus mejores juegos. De octubre a diciembre se concentran el 80% de los lanzamientos de todo el año, y decidir cuál comprarse no es fácil. Por esta razón hemos elaborado este suplemento, donde os avanzamos cómo serán los títulos más atractivos de la temporada y sus fechas de lanzamiento. Así podéis ir planeando vuestras compras con antelación...



AVENTURA DE ACCIÓN / UBI SOFT / NOVIEMBRE

Prince of Persia Las Arenas del Tiempo

LAS CLAVES

1 ESTÁ BASADO UN CLÁSICO DE 1989. Fue un juego que marcó época, y esta "secuela", lo tiene todo para repetir éxitos.

2 UN DESARROLLO NO APTO PARA CARDÍACOS. Trampas que no dejan lugar a error, saltos donde te lo juegas todo, peleas sin cuartel...

3 ENTRA POR LOS OJOS. Otra cosa no, pero *PoP* va a ser uno de los juegos más bellos de PS2.

4 RETROCEDER EN EL TIEMPO. Gracias a la Daga, si metemos la pata podremos volver atrás.

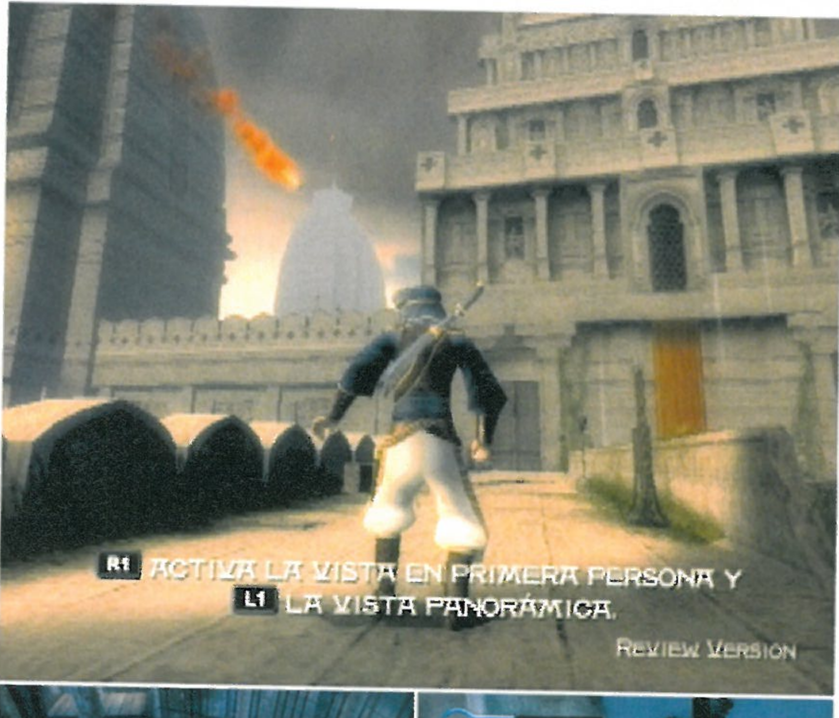
En el misterioso Oriente abundan las reliquias mágicas de increíbles poderes, como la Lámpara Maravillosa, a las que ahora se une la Daga del Tiempo, un arma muy especial...

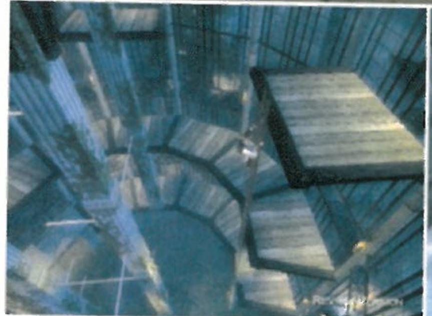
Las Arenas Del Tiempo es, sin lugar a dudas, uno de los lanzamientos más importantes de esta campaña navideña que se nos avecina. De hecho, viene avisando de su enorme calidad desde hace mucho tiempo: ya en el lejano mes de mayo, fue galardonado en la feria E3 como la mejor aventura del año.

El argumento de *LADT* plasmará todo el misterio y encanto de Oriente, y arrancará cuando un joven príncipe, deseoso de mostrar su valentía a su progenitor, consigue robar un importante tesoro durante el asedio a un castillo enemigo. Este tesoro no es otro que la Daga del Tiempo, un arma que permite controlar el devenir del tiempo... y despertar unas terribles fuerzas demoníacas (llamadas las Arenas del Tiempo) que poseen y destrozan todo aquello que sale a su paso.

EN UN CASTILLO DE ORIENTE...

Esto es, ni más ni menos, lo que sucede en el preámbulo del juego... y como os podéis imaginar, a nosotros nos toca acabar con el caos y destrucción provocado por las arenas en







» LA DAGA DEL TIEMPO

El príncipe dispone de dos armas: una espada y la Daga del Tiempo. Con esta última puede realizar dos acciones básicas, que tendremos que utilizar muy a menudo para poder progresar en el interior del castillo. Estas son:



Absorber las Arenas del Tiempo que poseen a nuestros enemigos, unos espectros muy variados.



Retroceder en el tiempo, si caemos desde una gran altura o nos matan durante una pelea.

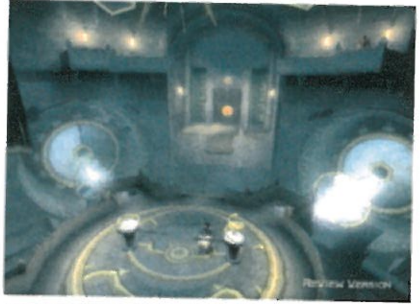
» ESTÉTICA, DESARROLLO, CONTROL...ESTE PRÍNCIPE LO TIENE TODO PARA TRIUNFAR

compañía del príncipe y la bella Farah, una de las pocas supervivientes. Juntos, tendrán que recorrer en el interior de un gigantesco palacio persa en el que abundan los enemigos, las trampas mortales y los puzzles. Menos mal que el príncipe será un tipo rápido y ágil, y dispondrá de numerosas habilidades para superar airoso la inmensa mayoría de las situaciones. Así, entre otras muchas cosas podrá correr por las paredes para sortear abismos, balancearse en barras fijas... y eso por no hablar de sus malabarísticas dotes en combate.

TU VIDA, SIEMPRE EN PELIGRO.
Sin embargo, el verdadero acierto del juego será el vertiginoso ritmo en el que se suceden las trampas, las peleas... todo con una cadencia que no dejará lugar al descanso, que nos obligará a estar muy atentos a lo que sucede en pantalla.
Por si todo esto fuera poco, *LADT* estará respaldado por un apartado gráfico sobresaliente, en el que la recreación del castillo, los efectos de luz o las animaciones estarán muy por encima de otras aventuras de PS2. Vamos, que promete alicientes como para hacernos soñar mil y una noches...



Los saltos tan comprometidos como éste son frecuentes, y si caemos, podemos retroceder gracias a las Arenas.



Los puzzles no serán muy frecuentes ni abundantes, pero sí resultarán ingeniosos y originales.



Los combates destacarán por su virtuosismo gráfico, y en ellos veremos giros de cámara, chispazos... etc.



Impecable en todos los sentidos. No tiene fisuras de ningún tipo, ni de control ni en los gráficos, y ofrecerá un ritmo de juego apasionante, frenético, delicioso... que invitará a seguir jugando hasta el final de la aventura.



AVENTURA DE ACCION / ROCKSTAR / NOVIEMBRE

Manhunt

Los creadores de la saga *GTA* muestran su lado más oscuro con un juego en el que sólo hay una cosa a tener en cuenta por encima de todo: sobrevivir.



LAS CLAVES

1 DE LOS CREADORES DE GTA. Los padres de la saga *GTA* aparcan el coche y nos prometen nuevas dosis de acción adulta.

2 PARA ADULTOS. El humor negro de los *GTA* deja su sitio a un desarrollo violento, macabro y gore.

3 VIVIR EN LA SOMBRA. El sigilo va a ser fundamental en la aventura, nada que ver con un *GTA*.

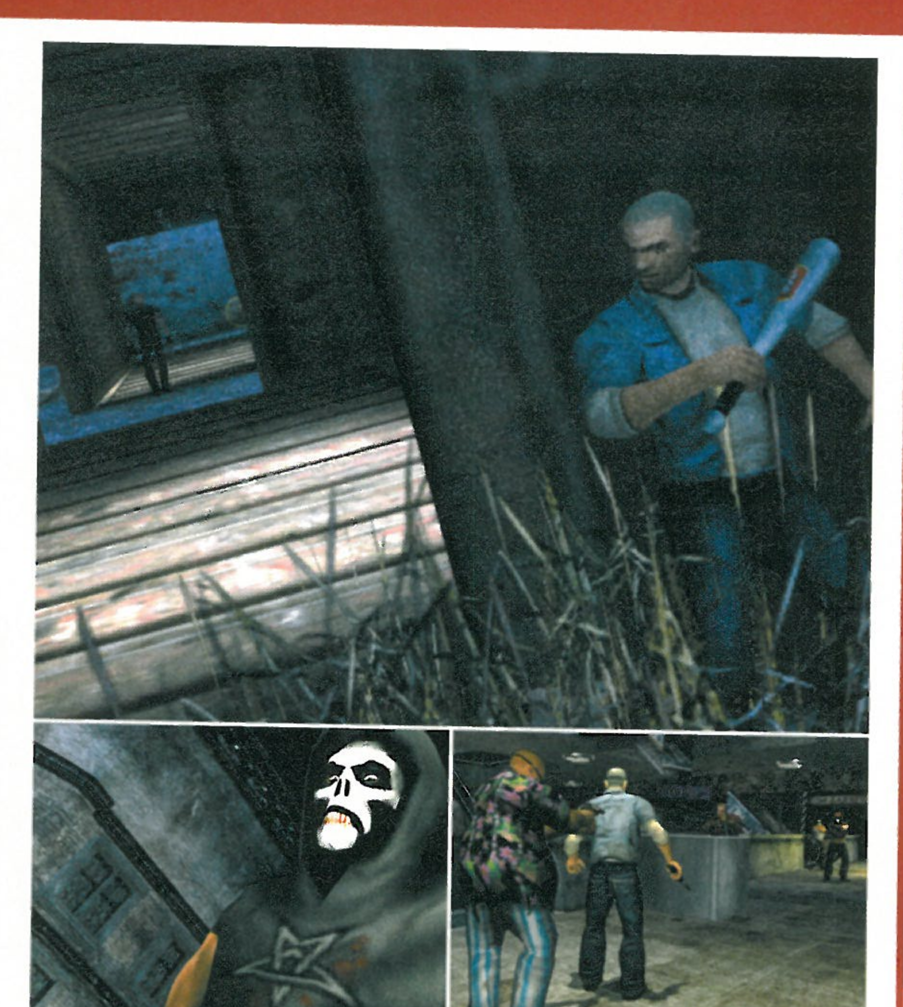
4 UNA HISTORIA DE IMPACTO. Abandonados en un ciudad controlada por sicópatas, nuestro objetivo es matar o morir.

James Earl Cash es un convicto que espera en el corredor de la muerte su cita con la guadaña. Sin embargo, después de ser "ejecutado" y dado por muerto, Cash despierta en Carcer City, un lugar de pesadilla dirigido por "El Director", una misteriosa figura que ha simulado la muerte de Cash para que pase a formar parte de un pequeño espectáculo privado bastante macabro... Y es que El Director se divierte con la violencia y Cash ha sido elegido para servir de víctima a centenares de desquiciantes y tarados psicópatas que pueblan Carcer City, una ciudad controlada por cámaras y dividida por territorios entre las numerosas bandas que la habitan. El objetivo: cazar... o ser cazado.
En líneas generales, éste es el argumento con el que los chicos de Rockstar, famosos por ser los creadores de la saga *GTA*, quieren sorprendernos estas navidades.

SÓLO PARA MAYORES DE EDAD.

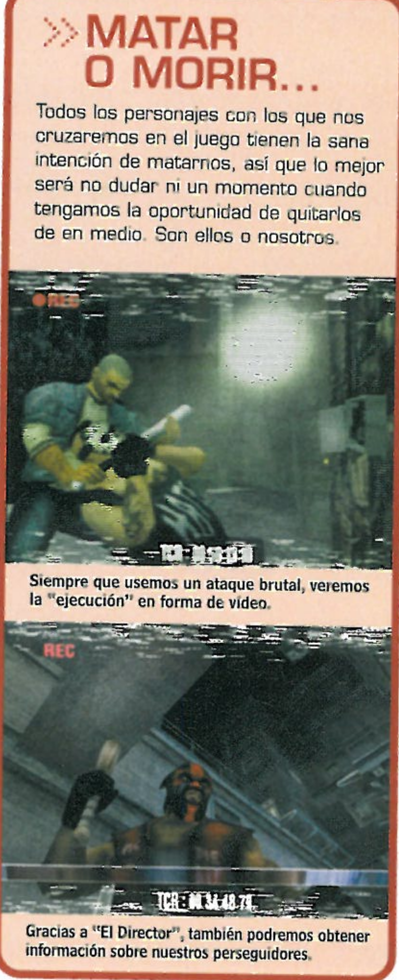
Si bien es cierto que Rockstar ha utilizado el motor gráfico de *GTA* y el tono adulto "marca de la casa", *Manhunt* no ofrece ese humor socarrón característico de los *GTA*, todo lo contrario: lo que veremos será una macabra historia de angustia y supervivencia, con violencia extrema y mucho "tomate". Además, aquí no podremos ir haciendo "el cafre" como en *GTA*, corriendo como locos por los escenarios y enfrentándonos a todos los malos que veamos. Si hacemos eso, poco duraremos con vida en Carcer City...

Para superar los 20 nive-



MATAR O MORIR...

Todos los personajes con los que nos cruzaremos en el juego tienen la sana intención de matarnos, así que lo mejor será no dudar ni un momento cuando tengamos la oportunidad de quitarlos de en medio. Son ellos o nosotros.



Siempre que usemos un ataque brutal, veremos la "ejecución" en forma de vídeo.

Gracias a "El Director", también podremos obtener información sobre nuestros perseguidores.



FIEL A SU LÍNEA, ROCKSTAR NOS PRESENTA UNA AVENTURA ADULTA Y CON MUCHO GORE.

les que ofrece el juego, nuestro protagonista tendrá que valerse de distintos recursos, tales como recoger bolsas de plástico con las que poder asfixiar a sus enemigos, romper ventanas para coger trozos de cristal que utilizaremos como arma, esconderse en las sombras para no ser visto (una técnica fundamental para sobrevivir) o atraer a sus enemigos golpeando cubos de basura, esconder los cuerpos de los malos para que no los descubran o justo lo contrario, ya que también puedes dejarlos a la vista para tender una trampa a otros sicópatas...

UTILIZA EL SIGILO PARA SOBREVIVIR.

Una de las claves de *Manhunt*, y lo que más lo diferencia de *GTA*, es el imprescindible uso del sigilo, que nos servirá para acercarnos a nuestros enemigos y deshacernos de ellos de las formas más brutales, plasmadas en pantalla como unos vídeos gore bastante "fuertes". Aunque estamos ante un juego más lineal que lo habitual en los juegos de Rockstar, la atmósfera opresiva y angustiosa de *Manhunt*, unida a una oscura historia para mayores de 18 años y donde la supervivencia es lo primordial, cautivará a todos los fans que busquen emociones fuertes.



La IA de los malos estará muy trabajada. En muchas ocasiones, se aliarán para poder "cazarnos" mejor.



Nuestro protagonista tendrá que superar un total de veinte niveles para escapar del infierno de Carcer City.



En cada zona del juego encontraremos bandas distintas, cada una con armas y apariencia características.



Manhunt incluye la fórmula "Rockstar", es decir, violencia, lenguaje adulto, una trama seria y bien construida y, sobre todo, mucho "tomate". Si con _GTA III_ y _Vice City_ alucinasteis, _Manhunt_ os dejará con la boca abierta.



ACCIÓN / AVENTURA / SONY / NOVIEMBRE

Ghosthunter

Cientos de monstruos acechan en la oscuridad, pero no te asustes, que no hay nada como unos cuantos disparos para mandarles de nuevo al "otro barrio".



1 MEZCLA DE GÉNEROS. Aunque la acción y el terror serán los protagonistas, habrá puzzles, sigilo, un poco de exploración...

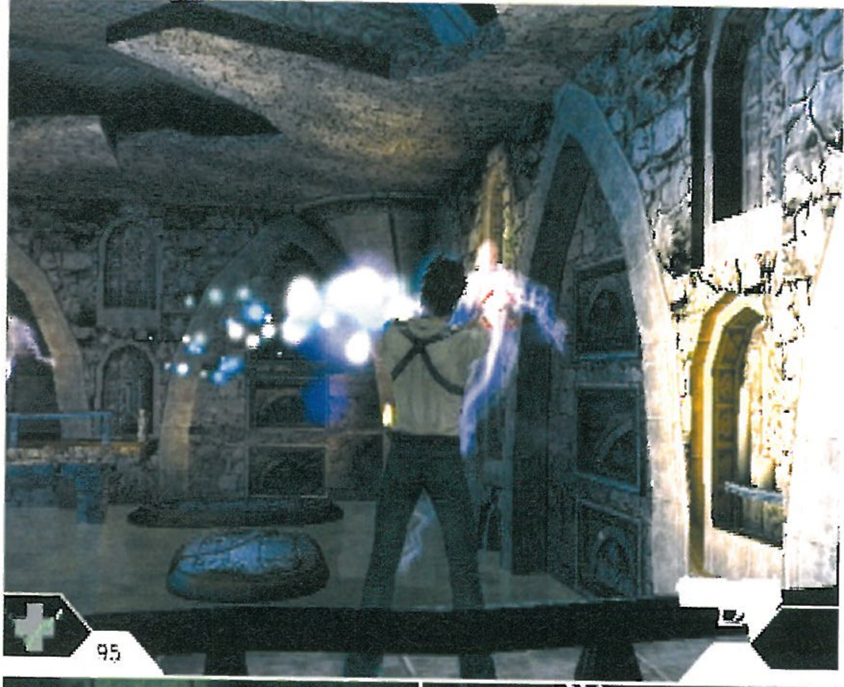
2 LOGRADA AMBIENTACIÓN. La cuidada atmósfera nos sumergirá en un mundo de verdadera pesadilla.

3 ESPELUZNANTES CRIATURAS. De todos los tamaños y colores,. y estarán escondidas para hacernos temblar y darnos más de un susto.

4 INNOVADORES GRÁFICOS. Veremos espectaculares efectos visuales y unos modelos increíbles.

SCEE Studio Cambridge, los creadores de *Primal*, nos traerán en breve un título que pretende revolucionar el género de los Survival Horror con un enfoque dirigido a la acción y un apartado técnico que promete ser de lo mejorcito que hemos podido ver hasta ahora. En esta aventura de terror asumiremos el papel de Lazarus Jones, un joven policía que, por casualidad, libera a cientos de seres espectrales que se mantenían cautivos dentro de una extraña máquina, en el transcurso de una patrulla rutinaria junto a su compañera Anna. Uno de estos fantasmas posee a Lazarus y otro secuestra a su amiga. Desde ese momento, nuestro valiente protagonista podrá ver a los espíritus, lo que le será de gran utilidad en su intento de liberar a Anna y encerrar de nuevo a todos los espectros que, por cierto, tendrán un diseño de lo más aterrador y abarcarán desde el típico fantasma translúcido hasta descomunales seres deformes, pasando por un pulpos gigantes o un enorme y tétrico oso de peluche.

EN LA VARIEDAD ESTÁ EL GUSTO. Para hacer frente a estas monstruosas criaturas, tendremos armas tan variadas como pistolas o metralletas de rayos "antifantasmas", así como un aparato que nos permitirá atrapar a los espíritus en su interior cuando estén debilitados, o una útil linterna que nos ayudará en







EL EJÉRCITO DE LAS TINIEBLAS.

En *Ghosthunter* nos veremos las caras con las más siniestras criaturas, desde fantasmas y espectros a horrorosas mutaciones. Menos mal que llevamos armas, que si no...



Los monstruos a los que nos enfrentaremos tendrán un diseño de lo más terrorífico.



Los espectros y fantasmas serán escurridizos, y tendremos que usar el ingenio para atraparlos.

GHOSTHUNTER OFRECERÁ GRANDES DOSIS DE ACCIÓN Y TERROR PSICOLÓGICO.

la exploración de los escenarios más oscuros. Además, no todo será combatir. Muy a menudo tendremos que devanarnos los sesos para provocar que los espíritus aparezcan ante nosotros, situaciones que en la práctica serán pequeños puzzles, que en ocasiones nos obligarán a patearnos los escenarios en busca de la clave. Estos escenarios también prometen ser muy variados, y nos llevarán por localizaciones tan dispares como una sombría ciénaga, un barco abandonado o un colegio donde se han sucedido los asesinatos. Sin duda, un marco de juego excepcional.

HISTORIAS FANTASMAGÓRICAS.

Pero lo mejor de todo es que Lazarus desarrollará diversos poderes sobrenaturales, como sacar de su interior un "ser espectral" con el que tendremos que resolver ciertas situaciones. Además, podremos volar por los entornos, adquirir los poderes de otros enemigos... Tampoco perdáis de vista el apartado gráfico, porque disfrutaremos de una atmósfera terriblemente absorbente, en la que jugarán un importante papel los efectos de luz. Y para rematar la faena, *Ghosthunter* llegará acompañado de un apartado sonoro de cine, en el que habrá un cuidado doblaje e incluso un tema de Melón Diesel. Realmente prometedor.



Los tiroteos y la resolución de puzzles son la base fundamental de este prometedor juego de terror.



Junto con las diferentes armas "antifantasmas", nuestro héroe contará además con poderes sobrenaturales.



Los efectos de luz y sombras provocados por la linterna y nuestros disparos serán increíbles.



Dentro de poco lo pasaremos de "miedo" con esta atractiva aventura de terror, en la que encontraremos pinceladas de muchos géneros, como terror, acción, exploración, puzzles... e incluso sigilo.





>> AVENTURA DE ACCIÓN / EIDOS / NOVIEMBRE

Legacy of Kain: Defiance

Kain y Raziel han protagonizado cada uno dos de los cuatro capítulos de la saga *Legacy of Kain*. Pero en esta nueva aventura de acción, compartirán el estrellato.

>> LAS CLAVES

1 DOS VAMPIROS, UN JUEGO. Cambiaremos de personaje en cada fase y cada uno hará gala de sus propias habilidades y técnicas.

2 MÁS ACCIÓN QUE NUNCA. Ambos vampiros dispondrán de un renovado sistema de combate.

3 UN UNIVERSO APASIONANTE. Una historia muy cuidada, los puzzles y las pinceladas de aventura seguirán siendo claves en el juego.

4 EL MÁS BELLO DE LA SAGA. La estética gótica se potenciará con unos escenarios increíbles.

La saga *Legacy of Kain* se ha convertido en un clásico de las consolas de Sony gracias a su mezcla de acción y aventura, y a una historia apasionante que ha consagrado a Kain, el malvado rey de los vampiros, y su mortal enemigo, el ángel caído Raziel, como antihéroes de culto.Y en la quinta entrega de la serie se mantendrá la ambientación gótica, pero con muchas novedades. La más llamativa es que alternaremos el control de Kain y Raziel tras acabar cada fase.

DESTINOS ENFRENTADOS. Ambos vampiros se enfrentan a fuerzas que quieren impedir que cumplan sus misteriosos destinos, y para ello seguirán caminos distintos... que tarde o temprano llegarán a cruzarse. Cada uno de ellos vivirá una historia diferente, en la que los elementos de aventura, tan tradicionales en la saga, mantendrán su importancia, junto con los puzzles del tipo "mover bloques" y "activar mecanismos".

No obstante, la acción va a ganar mayor protagonismo gracias a un renovado sistema de combate, común a los dos vampiros. Según este nuevo sistema, ninguno de ellos podrá blandir más armas que sus espadas "Soul Reaver", pero ahora realizarán espectaculares combos y letales movimientos. Además, también dispondrán de poderes telekinéticos con los que alzarán en el aire como peleles a sus enemigos, y con con la experiencia irán desarrollando nuevas técnicas. Y, por su puesto, ambos

EL PODER DE LA MENTE

La telekinesis será común para los dos vampiros, y con este poder paralizarán a sus enemigos, los estrellarán contra los muros o los empalarán en objetos punzantes. Ah, y también servirá para abrir puertas y resolver puzzles.

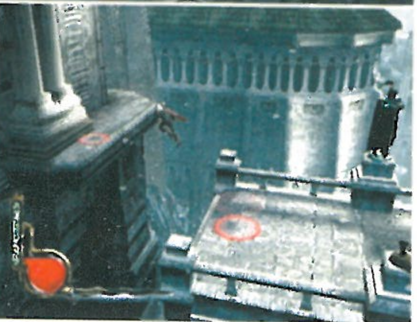


Cuando ataquen grupos de enemigos, alejarlos con un impulso telekinético será muy útil.



Con nuestro poder mental resolveremos puzzles, activando mecanismos y encendiendo antorchas.





EN DEFIANCE LA ACCIÓN SERÁ MÁS IMPORTANTE QUE EN ANTERIORES CAPÍTULOS.

seguirán ejecutando los movimientos finales para absorber el alma o la sangre de sus enemigos. Pero lo mejor es que cada vampiro exhibirá capacidades únicas. Raziel se llevará la mejor parte, ya que podrá saltar de nuestro plano al mundo espectral, una versión fantasmal de la realidad en la que encontrará soluciones a ciertos puzzles. También ejecutará hechizos gracias a la energía de su espada, mientras que Kain tendrá, como principal recurso, unos espectaculares saltos con los que llegará a lugares de otro modo inaccesibles.

EL MÁS POTENTE DE LA SAGA.

Los cambios y novedades culminarán en el apartado gráfico, el más espectacular de toda la saga. Su poderoso motor gráfico servirá para crear castillos, cementerios o catedrales que prometen ser tan detallados y bellos como tétricos, y adornados además con todo tipo de detalles y unos trabajados efectos de luz. Será el toque final de un título muy ambicioso, que quiere mantener el espíritu de la saga pero añadiendo nuevos elementos para completar la mejor aventura, hasta la fecha, de estos dos siniestros y atractivos personajes.



Ambos vampiros se alimentarán de los enemigos caídos: a Raziel le encantan las almas y a Kain, su sangre.



También compartirán un sistema de combate, que les permitirá lanzar a sus enemigos y golpearlos en el aire.



Cada uno tendrá habilidades propias, como la capacidad de Raziel de viajar al Mundo Espectral.



Raziel y Kain protagonizan el que aspira a ser el punto culminante de la saga. Un nuevo y más ágil sistema de combate, puzzles, elementos de aventura y una historia apasionante serán sus bazas para conseguirlo.





DEPORTIVO / EA SPORTS / FINALES DE OCTUBRE

FIFA Football 2004

Los chicos de EA Sports siguen mejorando en su afán por conseguir el juego de fútbol definitivo. Con todas las novedades que han incluido, ¿lo lograrán este año?

LAS CLAVES

1 CONTROL MUY MEJORADO. El sistema de control ofrecerá más opciones que nunca, como manejar jugadores que no lleven el balón.

2 TODAS LAS LICENCIAS. Como siempre, ofrecerá todos los equipos reales y sus plantillas.

3 OPCIONES ONLINE. Hasta la llegada de *Esto es Fútbol 2004*, *FIFA 2004* será el único juego de fútbol con partidos Online.

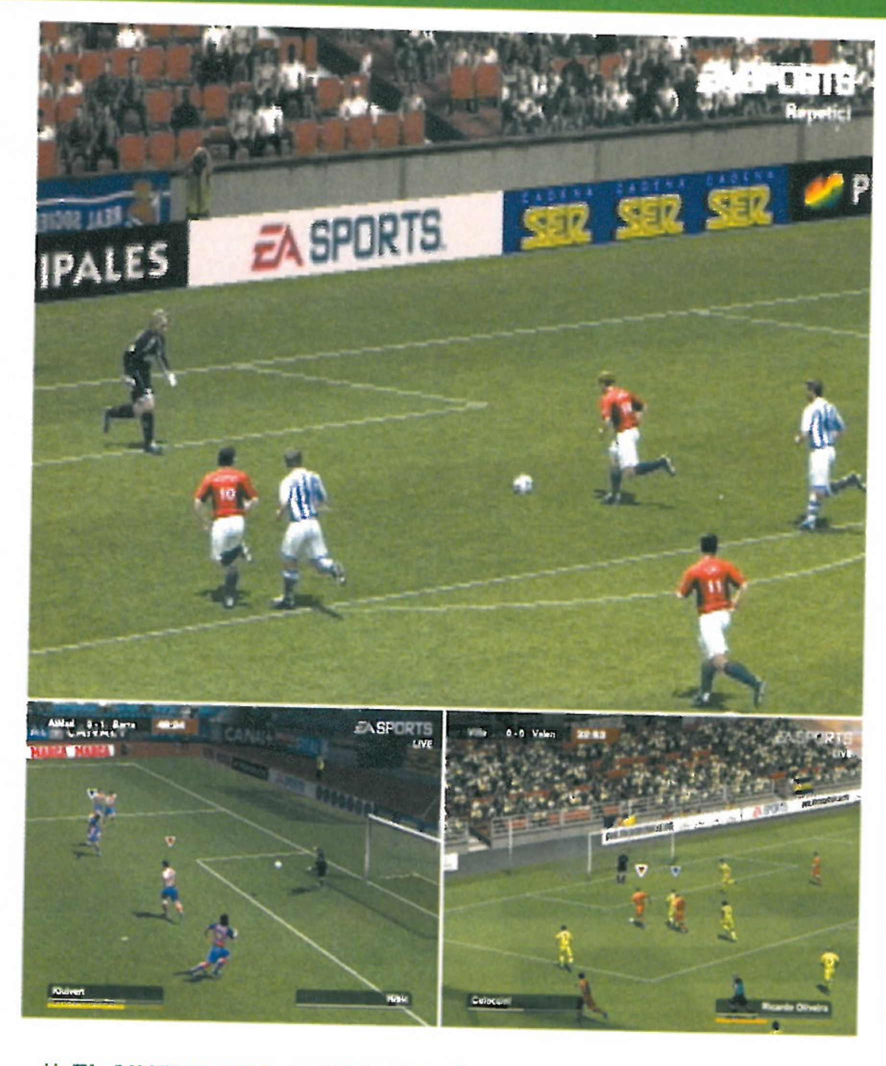
4 SONIDO IMPRESIONANTE. Los comentarios y los cánticos del público son lo mejor que hemos oído.

Como todos los años por estas fechas, EA Sports presenta la nueva edición de su buque insignia. Frente a la "comodidad" de *Pro Evolution Soccer 3*, su eterno competidor que sigue basando su apuesta en su realista y exigente sistema de juego, en *FIFA 2004* están cuidándolo todo para que vivamos este deporte como se merece.

Lo primero que nos llamó la atención nada más probarlo es su mejorado sistema de juego. Gracias a él, daremos pases mucho más precisos y contaremos con nuevas maniobras, como controlar jugadores sin balón. Esta opción nos abrirá un mundo de posibilidades en las jugadas, ya que podremos buscar el desmarque con facilidad, presionar a un contrario con dos jugadores a la vez, etc. etc. También tendremos nuevos movimientos a la hora de regatear, aunque esto no será tan sencillo como en anteriores entregas. Todas estas novedades, junto con el decisivo protagonismo que tendrán los lances a balón parado, nos dejarán unos partidos más elaborados que nunca. Y eso lo agradeceremos todos los amantes del buen fútbol, ¿no?

REALISMO VISUAL.

Además de buscar un mayor realismo a la hora de jugar, *FIFA 2004* nos va a acercar más que nunca a este deporte desde el punto de vista visual. Los estadios, las equipaciones, el aspecto físico de los



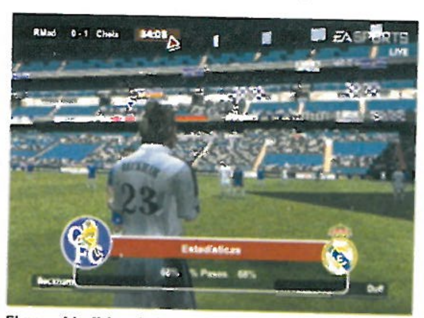
» UNA JUGADA ESTRATÉGICA

Uno de los detalles que más nos va a sorprender de este *FIFA* son las jugadas de estrategia. Los saques de banda, faltas y, sobre todo, los córners nos van a permitir muchísima más libertad que en juegos anteriores.



En las faltas tendremos un dominio absoluto en el golpeo del balón. Digno del mejor Beckham.

En los córners tendremos que quitarnos de encima "manualmente" al rival para rematar.







» EL NUEVO FIFA PROMETE FÚTBOL TOTAL EN TODOS Y CADA UNO DE SUS APARTADOS.

futbolistas... todo estará representado de forma magistral. Y para redondear una ambientación eminentemente futbolística, contaremos con el mejor apartado sonoro jamás creado para un juego de fútbol. Los comentaristas serán, como siempre, los locutores de la Cadena SER Manolo Lama y Paco González, que volverán a realizar una labor sencillamente magistral. Y capítulo aparte merecen los cánticos del público, que seguro van a contribuir en buena medida a que nos "metamos" todavía más en los partidos.

SIN LUGAR PARA EL ABURRIMIENTO.

En cuanto a las opciones, *FIFA 2004* va a estar mejor servido que nunca. A la "legión" de equipos y competiciones disponibles, se van a unir este año dos importantes novedades. Por un lado, los partidos Online (en principio sólo para "uno contra uno") y, por otro, el Modo Fútbol Fusión, que nos permitirá intercambiar datos con el juego *Total Club Manager* y jugar con *FIFA* los partidos de este simulador de manager. Por todo ello, ya os podemos adelantar que estamos ante el juego de fútbol más completo de la presente temporada.

El parecido físico de los jugadores estará garantizado, incluyendo los "últimos" peinados, perillas, etc.

Estarán disponibles, como siempre, infinidad de equipos, incluyendo los de divisiones inferiores. Y todos reales.

Encontraremos "clavados" los estadios más importantes de cada país: Santiago Bernabéu, Mestalla, Old Trafford...



Un potente apartado técnico, sistema de juego mejorado, todas las licencias... *FIFA 2004* lo va a tener todo para encandilar a los amantes del fútbol. Y más este año, con el "estreno" de los partidos Online. Genial.





DEPORTIVO / ACTIVISION / NOVIEMBRE

Tony Hawk's Underground

¿Sueñas con vivir del skate? ¿Con hacerte un astro del monopatín? Pues tranquilo, que la quinta entrega de la saga *Tony Hawk* te enseñará cómo hacerlo... al menos de manera virtual.

LAS CLAVES

1 UTILIZA LAS PIERNAS. **Ahora, además de patinar por la calle, podemos recorrer los escenarios a pie, subirnos a tejados... etc.**

2 UNA HISTORIA A TU MEDIDA. **El nuevo modo Historia nos invita a seguir la evolución de un skater novato hasta llegar a la fama.**

3 TU CARA EN UN JUEGO. **Sus opciones Online te permitirán poner tu cara en un skater creado.**

4 EDITORES PARA TODO. **Ahora podremos crear nuestros propios skaters, retos, escenarios y piruetas.**

La quinta entrega de la saga *Tony Hawk* va a llegar con una clara intención: convertirse en un nuevo paso evolutivo de la serie. Para ello, Activision ha invertido bastante más tiempo de lo normal en su desarrollo, y eso se nota en la cantidad y variedad de novedades que ofrece.

Para empezar, el famoso modo Carrera, en el que controlábamos a un skater profesional que debía enfrentarse a todo tipo de retos, ha cedido su puesto a un no menos atractivo modo Historia. En él, nuestra tarea consistirá en crear una nueva leyenda del skate, tomando como "materia prima" a un completo desconocido que podemos personalizar con el mejoradísimo editor de personajes (ahora incluso podemos insertar nuestra cara en el personaje). Una vez escogida nuestra identidad, comprobaremos que para hacernos hueco en el duro mundo del skate tendremos que llamar la atención de los patrocinadores, mejorar nuestra técnica entrenando ciertos movimientos, viajar, participar en competiciones,... y un largo etcétera.

RETOS CON SENTIDO.

Para avanzar en el modo Historia, debemos superar unos retos, como en anteriores entregas, aunque ahora sí tendrán una razón de ser, un sentido, como por ejemplo, sumar una cierta cantidad de puntos para que un profesional se fije en nosotros y nos eche un pequeño capote o recuperar el material robado de una tienda de un amigo skater. Pero aún hay más. En lo referente al control, la gran novedad es que en cualquier momento, con pulsar L1+R1, bajaremos de la tabla y andaremos como cualquier persona "nor-





» AHORA A "PATITA"...

Aunque a primera vista pueda parecer una "tontería española", una de las novedades más importantes es la posibilidad de bajar de la tabla y seguir a pie. Sólo así podremos realizar ciertas acciones, tales como...

Correr: así podemos subir escaleras y acceder a otros sitios de forma menos problemática.

Trepar: para acceder a tejados y otras zonas elevadas, así como aprovechar escalerillas.

» TONY HAWK VOLVERÁ A SORPRENDERNOS CON MIL Y UN DETALLES INNOVADORES.

mal". Incluso será posible realizar algunas acciones como saltar y agarrarnos a salientes (vistas en las aventuras tipo *Tomb Raider)*, con lo que podremos llegar a tejados y zonas altas de manera más sencilla. Por si esto fuera poco, también tendremos a nuestro alcance la posibilidad de conducir vehículos, que se integrarán a las mil maravillas en el desarrollo de ciertos retos, como por ejemplo, perseguir a unos secuestradores, o recorrer con ellos, por placer, unos escenarios mucho más grandes y detallados que los de su antecesor.

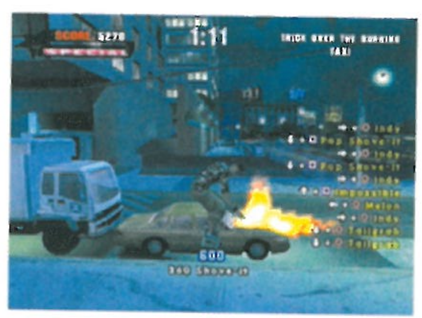
CREA UN JUEGO A TU MEDIDA.

Por último, al menos por el momento, *THU* también ofrecerá un numeroso abanico de opciones y modos de juego, como los novedosos editores de piruetas y retos, así como modos de juego Online, muy mejorados y ampliados. Y esto es sólo la punta del iceberg: puedes modificar el aspecto de tu tabla, introducir tu cara en los personajes, crear escenarios con un mejoradísimo editor... El mes que viene os descubriremos todo lo que puede dar de sí esta nueva joya del skate virtual, que promete superar a sus antecesores en todo.

En el modo Historia veremos un montón de escenas de vídeo que ilustrarán los avances de nuestra "estrella".



Por primera vez en la saga, podremos conducir coches para cumplir retos y movernos por la ciudad.

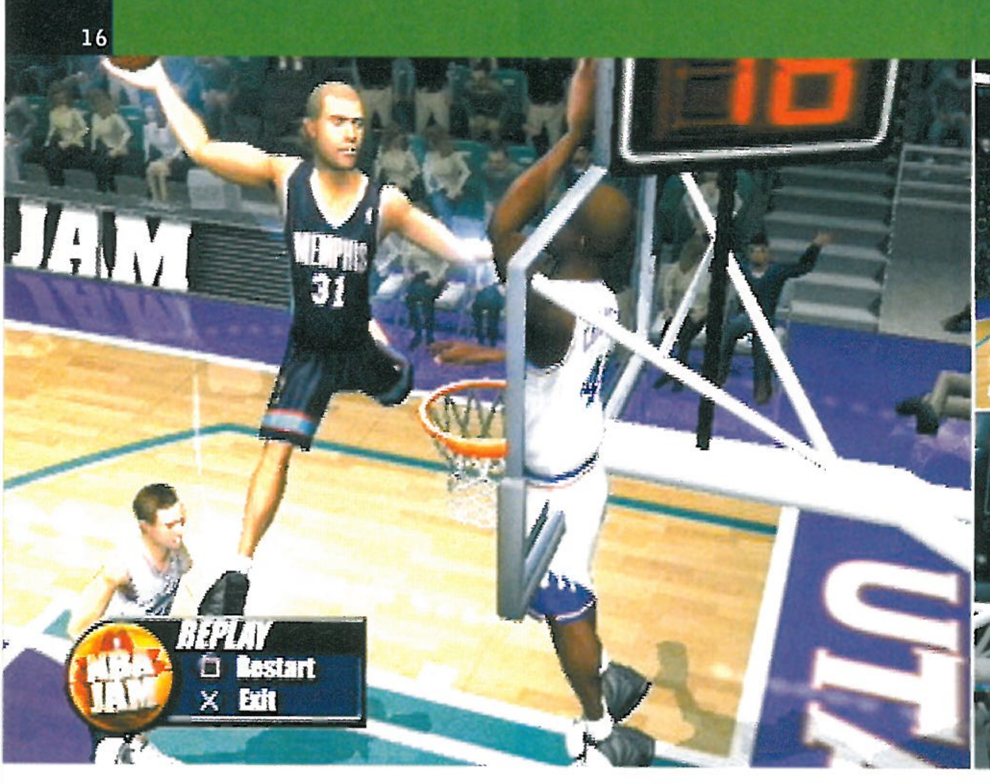


Otro detalle nuevo en la saga: los escenarios mostrarán el paso del tiempo, y los veremos de noche, de día...



Por quinta vez consecutiva, *TH* nos ha demostrado que queda sitio para la innovación y la sorpresa en una disciplina como el skate. Promete ser muy, muy divertido y ofrecer opciones como para no aburrirse en meses...









NBA Jam

La NBA es la mejor liga de basket del mundo: sus jugadores saltan cinco metros e incendian la canasta con sus mates... al menos en este juego.

LAS CLAVES

1 TRES CONTRA TRES. Estarán los equipos de la NBA completos, y elegiremos sólo tres jugadores.

2 ESPECTÁCULO Y JUGABILIDAD. Gracias a un control muy sencillo realizaremos jugadas espectaculares, y tiros imposibles con facilidad.

Todo un clásico del baloncesto más arcade y espectacular debutará en PS2 proponiéndonos partidos tres contra tres. Su estilo gráfico será muy peculiar (los modelos de los jugadores serán cabezones y con un ligero toque cómico), y el control nos permitirá realizar espectaculares "mates" y "Alley-Hoops" como si tal cosa.

EN MEDIO DE ESTA FIESTA ANOTADORA, la clave serán los "HotSpot", canastas especiales que valdrán hasta siete puntos, y que sólo realizaremos tras haber anotado varios tiros espectaculares. Y todo esto lo disfrutaremos contra los equipos actuales o contra leyendas de la NBA, y haciendo uso del multitap en partidos de hasta seis amigos en los que cada uno dirigirá un jugador.



NBA Jam propone el basket más arcade: meteremos "supercanastas"que valdrán hasta siete puntos.



Y, cuando un jugador enceste varias veces seguidas, estallará en llamas y será casi imparable.



El control permitirá hacer "Alley-Hoops" y otras jugadas de fantasía con una facilidad pasmosa.



Los estrellas de la NBA desafiarán la ley de la gravedad en un juego que busca ofrecer espectáculo y diversión directa, gracias a un control sencillo que permitirá realizar jugadas imposibles con los ojos cerrados.







DEPORTIVO / CODEMASTERS / OCTUBRE

Club Football

La apuesta futbolística más original es un juego con 17 ediciones distintas, cada una dedicada a un gran club europeo. Y el Madrid y el Barça están en el "saco".

LAS CLAVES

1 17 EDICIONES DEL MISMO JUEGO. Codemasters sacará 17 ediciones, cada una dedicada a un gran club: Real Madrid, Barça, Milán...

2 GRAN NIVEL DE DETALLE. La licencia oficial de estos clubes promete lograr detalles nunca vistos.

La compañía británica Codemasters se estrena en el difícil terreno de los simuladores futbolísticos con *Club Football*, un juego que en realidad son 17, ya que cada edición está dedicada a un club europeo, con su licencia oficial y todos sus detalles.

ASÍ PUES, HABRÁ UN *REAL MADRID CLUB FOOTBALL*, un *F. C. Barcelona Club Football* y así hasta 17 clubes, con sus plantillas actualizadas, sus estadios calcados, los cánticos de su público... Por supuesto, vamos a disputar todas las competiciones con nuestro club. A la hora de jugar tendrá un control similar al de *Pro Evolution Soccer*, aunque no tan realista. Pero tiempo al tiempo, ya que Codemasters planea convertir *CF* en una serie y teniendo en cuenta la calidad de esta primera entrega, seguro que dará caña.


En España sólo se venderán las ediciones del Madrid y el Barça, y una edición más pequeña del Manchester y Bayern.


El sistema de control será igual al de los *Pro Evolution Soccer*. Eso sí, no será un simulador tan realista.


Además de los 17 elegidos, habrá muchos más equipos (no reales), con los que jugaremos en algunos torneos.


PRIMERA IMPRESIÓN

Un juego de fútbol realmente especial por estar dedicado específicamente a un club. Promete recrear a fondo todos sus detalles y a la hora de jugar ofrece un buen control, aunque no tan realista como los *FiFA* o los *PES*.


MB







DEPORTIVO / ACCLAIM / OCTUBRE

Urban Freestyle Soccer

Reunirte con los colegas para echar un partidillo de fútbol en la cancha del barrio puede ser peligroso. Ahora juegan tipos dispuestos a ganar de cualquier manera.

LAS CLAVES

1 PARTIDOS URBANOS. Los golpes y las entradas salvajes se permitirán en las canchas callejeras.

2 FÚTBOL ESPECTÁCULO. Nuestros chicos realizarán virguerías y tiros imparables al estilo de la serie "Campeones".

Diez pandillas, tanto de chicas como de chicos, van a salir a la calle para echarse partidillos de fútbol cuatro contra cuatro, en un juego que apuesta descaradamente por el espectáculo. Y como no habrá árbitro, valdrá todo: desde utilizar las paredes para hacerse autopases a realizar acrobacias que nos servirán para rellenar una barra de energía y disparar "supertrallazos" imparables.

Y, DESDE LUEGO, NO ESPERES JUEGO LIMPIO: tus rivales no dudarán en hacerte entradas salvajes, golpearte y hasta lanzarte elementos de los escenarios, un elenco de técnicas que también estarán a tu disposición. Todo ello al ritmo de música rap, muy acorde con la estética urbana y el "macarra" doblaje del juego.



La dureza caracterizará unos partidos en los que no te van a pitar falta por pegarle una patada al contrario.



Además de un completo abanico de malabarismos con el balón, habrá tiros especiales, los "Machacarredes".



Así de molona será la estética de los equipos del juego, vestidos con ropa deportiva Adidas para la ocasión.



PRIMERA IMPRESIÓN: El fútbol más espectacular y salvaje en partidos de cuatro contra cuatro. La estética urbana y la música rap se mezclarán un juego en el que primará el espectáculo sobre el realismo, y que puede resultar muy divertido. MB

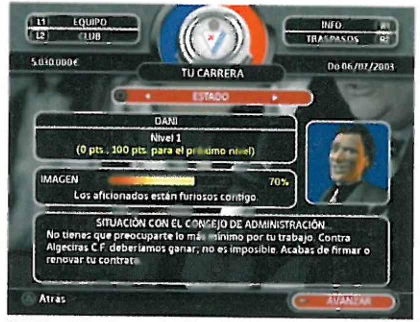






>> MANAGER DEPORTIVO / EA SPORTS / NOVIEMBRE

Total Club Manager



TCM tendrá mil y un detalles. Incluso podremos aprender idiomas para entender mejor a los jugadores extranjeros.

Si tu deseo siempre ha sido dirigir los destinos de tu equipo, no sueñes más. Llega un simulador de "presidente-entrenador" con el que controlarás todas las decisiones. ¡Usted manda, "míster"!

Si te gusta el fútbol hasta en los "despachos", no le pierdas la pista a *Total Club Manager*. Este simulador de manager te va a permitir controlar todos los aspectos de tu club tomando todo tipo de decisiones, tanto estratégicas como directivas, con un nivel de detalle nunca antes visto. Para ello tendremos un montón de equipos reales disponibles, muchos más que en otros juegos. Y a la hora de jugar, podremos "ver" el partido dando órdenes básicas a los jugadores o jugarlo en *FIFA 2004*, gracias al modo "Fútbol Fusión". Si te atrae todo lo que rodea a este deporte, mucho ojo con él.

PRIMERA IMPRESIÓN **Un simulador de manager muy completo, real y actualizado al máximo, con el que gozarán todos los "teóricos" del fútbol.** MB

>> INTELIGENCIA / EA GAMES / DICIEMBRE

Los Sims Toman la Calle





El exitoso simulador social volverá más divertido que nunca. Y es que ahora los Sims... ¡salen de casa!

La idea del primero era muy sencilla: crea una familia, compra una casa y gobierna todas sus acciones. Pues *Los Sims Toman la Calle* va a mejorar este concepto, permitiendo salir de la casa para explorar nuevas localizaciones, como un gimnasio o una galería de arte. Además, tendremos más de 100 objetos y movimientos sociales nuevos para descubrir, y 10 nuevas carreras para trabajar. Y, por supuesto, volveremos a contar con el divertido modo para 2 jugadores. Promete.



Los Sims Toman la Calle **dejará pequeño a su antecesor gracias a las múltiples mejoras y novedades que contendrá.** MB

Ahora, además de la casa, podemos visitar un gimnasio o una discoteca, dando lugar a nuevas situaciones.



ACCIÓN EN 1ª PERSONA / EA GAMES/ NOVIEMBRE

Medal of Honor: Rising Sun

Tras haber combatido contra los nazis en Europa y África, ahora cambiamos de escenario. Soldados, coged vuestras armas, que nos vamos al Pacífico...

>> LAS CLAVES

1 AMBIENTACIÓN DE LUJO. **Participaremos en numerosas batallas reales, que contarán con un importante respaldo histórico.**

2 ACCIÓN A RAUDALES. **Nos esperan intensos intercambios de disparos con los japoneses...**

3 PELIGROSOS ENEMIGOS. **Las tropas serán muy diestras en el manejo de armas y harán gala de una IA aún más elaborada.**

4 PROMETEDOR MODO ONLINE. **Vamos a poder tomar parte en divertidísimas partidas en red.**

Dentro de poco podremos disfrutar del nuevo y esperado Shoot´em Up de la saga *Medal of Honor*, cuarta entrega de una serie que empezó en PSOne con dos capítulos y que terminó saltando a PS2. Esta vez nos trasladaremos al frente del Pacífico en plena Segunda Guerra Mundial, donde nos las tendremos que ver con el ejército japonés. En esta ocasión, asumiremos el papel del cabo norteamericano Joseph Griffin, con el que habrá que superar un total de diez emocionantes niveles. En ellos sentiremos toda la crudeza del ataque japonés a Pearl Harbor mientras intentamos sobrevivir y ayudar a los compañeros caídos, combatiremos en un intenso ataque nocturno en Guadalcanal y volaremos el puente sobre el río Kwai, entre otras hazañas. Como podéis ver, la ambientación y el rigor histórico serán de nuevo la base de muchas misiones. Buena prueba de ello serán los documentales de la época, que apoyarán la acción en todo momento.

INTELIGENCIA ENEMIGA.

Pero ganar una guerra nunca fue fácil, y ésta no será una excepción. Las tropas enemigas serán mucho más inteligentes y se camuflarán perfectamente en medio de la jungla, atacarán con su bayoneta si estamos muy cerca, etc. Por todo ello, el sigilo será vital, aunque la acción estará siempre presente y los combates tendrán el mismo dinamismo y tensión que en las otras entregas de *MoH*.

» REALISMO BÉLICO

Uno de los aspectos más cuidados en la serie de *Medal of Honor* es el realismo. *Rising Sun* no será una excepción, y de nuevo nos sentiremos transportados a primera línea de fuego durante los combates. ¿Estáis listos?



La ambientación será de película: explosiones por doquier, hombres malheridos, gritos...



Todas las armas que manejaremos durante el juego son "clavaditas" al armamento real.





» ESTA NUEVA ENTREGA PROMETE ACCIÓN A RAUDALES CON UNA AMBIENTACIÓN SOBERBIA.

Menos mal que, si los enemigos son peligrosos, nosotros no lo seremos menos, ya que tendremos a nuestro alcance hasta 20 armas distintas, todas ellas fieles réplicas de las de la época. Además, siempre podemos contar con la ayuda de otras tropas aliadas o incluso con la de otro amigo, gracias al nuevo y prometedor modo Cooperativo. Eso sí, si preferimos enfrentarnos a otros jugadores, en *Rising Sun* tendremos un completo modo Multijugador a pantalla partida, además de los modos Online que seguro nos van a proporcionar muchas, muchísimas horas de diversión.

TÉCNICAMENTE BRILLANTE.

En cuanto al apartado técnico, en la beta que hemos podido probar los gráficos aún no estaban pulidos del todo, aunque el modelado de los personajes y los distintos efectos, como las explosiones o el humo, ya muestran una enorme calidad. Lo que sí podemos asegurar es que tanto los sonidos como la banda sonora del juego estarán a la altura. Será la guinda de un juego que enamorará sin duda a los fanáticos de la acción en primera persona que busquen algo más que disparar a lo loco.



Los combates contra las astutas tropas japonesas serán constantes a lo largo de todo el desarrollo del juego.



En determinadas ocasiones, estaremos a bordo de vehículos militares y podremos manejar su armamento.

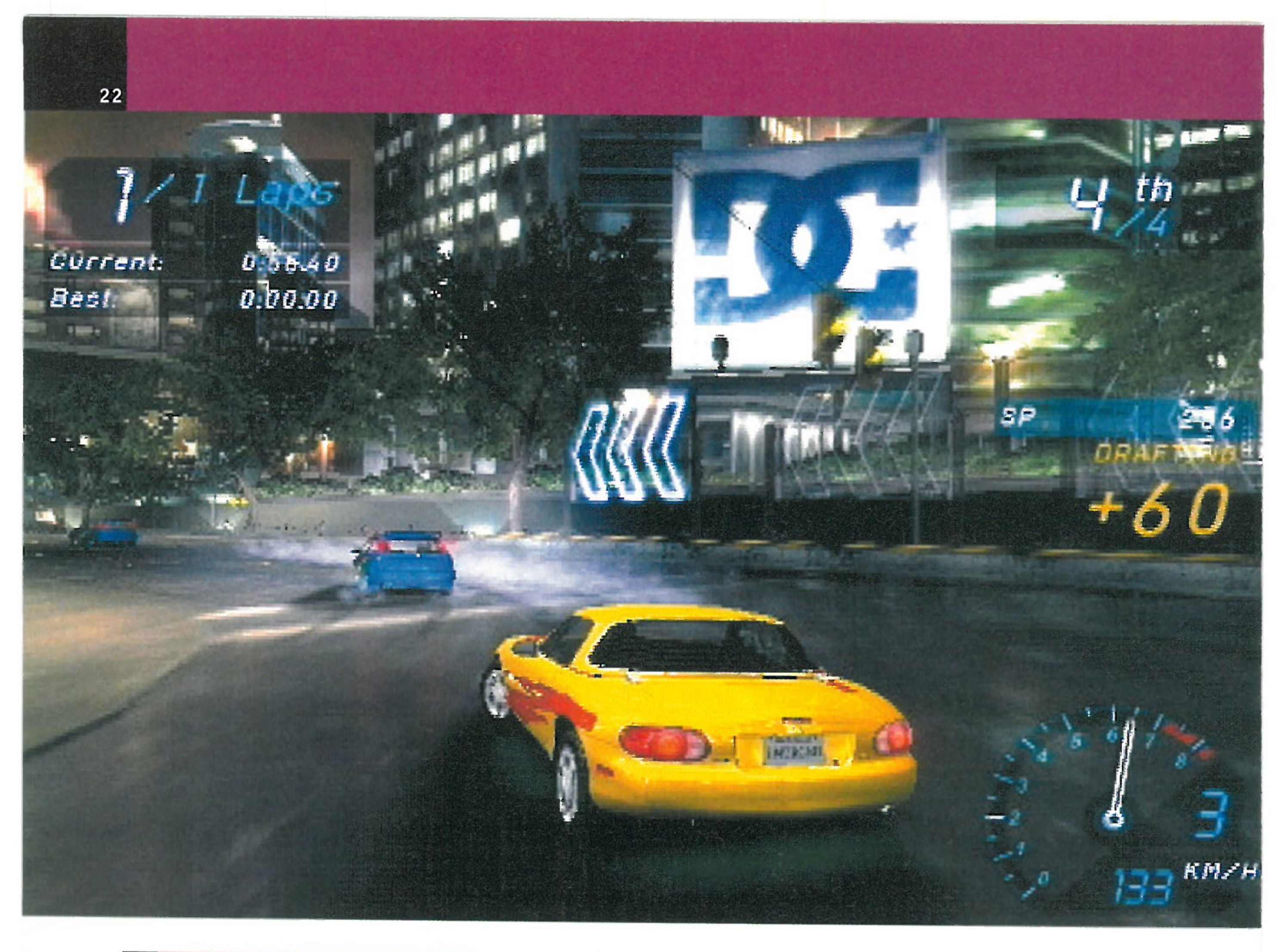


Algunas misiones tienen como escenario conflictos reales de la época: Pearl Harbor, Guadalcanal...



Por calidad técnica, ambientación y modos de juego, seguro que estamos ante otro gran título de la serie *MoH*. En él de nuevo disfrutaremos de la mejor acción en primera persona, pero ahora en el frente del Pacífico.





VELOCIDAD / EA / NOVIEMBRE

Need for Speed Underground

LAS CLAVES

1 CARRERAS NOCTURNAS ILEGALES. Competiremos en circuitos urbanos, inspirados en las urbes más importantes del mundo.

2 COCHES REALES. De marcas tan famosas como Toyota, serán "calcos" de sus homónimos reales.

3 VEHÍCULOS MODIFICABLES. Podremos transformar nuestro coche con distintos componentes.

4 IMPRESIONANTES GRÁFICOS. Alucinaremos cuando veamos el apartado técnico y la conseguida sensación de velocidad.

La saga *NFS* cambia de rumbo con esta nueva entrega, en la que la velocidad, las carreras nocturnas, el tunning y tener el vehículo más "chulo" del barrio serán las claves del éxito.

Tras un largo historial, que comienza en la desaparecida consola 3DO, la conocida saga de velocidad *Need for Speed*, vuelve a la carga con una nueva entrega que se alejará radicalmente de la idea vista en anteriores títulos. Eso de los vehículos de lujo está bien... pero ahora se estilan más las carreras nocturnas a la velocidad del rayo, con vehículos modificados hasta en el último engranaje. Todas estas carreras se desarrollarán en circuitos urbanos repletos de tráfico, y estarán inspirados en ciudades como New York, Los Ángeles o Tokio. Por otra parte, tendremos la posibilidad de ponernos el "mono" para meternos debajo del coche y trastear en sus "tripas".

DESCUBRE EL MUNDO DEL TUNNING. Esta novedosa opción, conocida como "tunning", es hoy en día el hobby de muchos locos del volante, y nos permitirá alterar el rendimiento de nuestra máquina con nuevos motores y otras piezas,







EMOCIÓN EN LAS CALLES

Las ciudades en las que se disputan las competiciones tendrán tráfico, puentes, peligrosas curvas... Por ello los golpes contra otros coches serán habituales, así como impresionantes saltos o maniobras imposibles.



Los golpes serán frecuentes debido al intenso tráfico que registrarán las ciudades del juego.



Los coches saldrán disparados por los aires a toda velocidad al encarar alguna rampa.

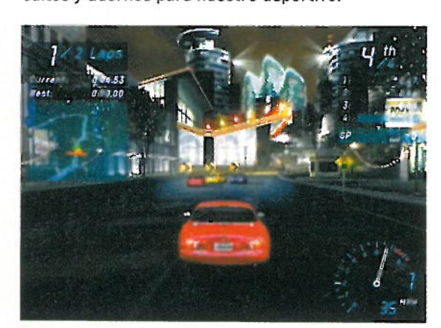
UNDERGROUND PROMETE TRAER LAS MÁS VELOCES Y SALVAJES CARRERAS DE PS2.

así como personalizar su aspecto externo con pegatinas, alerones y todo tipo de accesorios, algunos de ellos bastante "macarrónicos".
En cuanto a los modos de juego destacará el modo Underground, donde ganaremos dinero a medida que acumulemos victorias, y con el que accederemos a nuevos coches, mejores repuestos, más circuitos y adornos para nuestro deportivo.

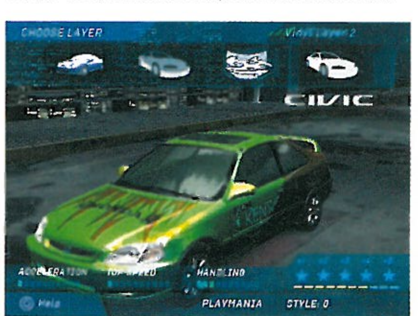
Aparte de este modo principal, también podremos disfrutar de varios tipos de juego más, como carreras contrarreloj o pruebas de velocidad punta.

¿TE GUSTA COMPETIR?

NFSU también ofrecerá varios modos Multijugador a pantalla partida para dos, así como modos Online que nos permitirán competir contra otros tres jugadores y sus coches personalizados. Mención aparte merece el apartado técnico. Los coches, modelos reales de marcas como Peugeot o Toyota, han sido recreados con gran detalle e incluso podremos ver sobre su carrocería los más increíbles reflejos. Además, ofrecerá una gran sensación de velocidad y unos escenarios diseñados con un elevadísimo grado de realismo. Marcará época.



Las carreras se desarrollarán en circuitos nocturnos, dentro del mundo de las competiciones ilegales.



Podremos cambiar el aspecto de los vehículos con todo tipo de adornos hasta que queden irreconocibles.



El apartado gráfico traerá armas suficientes como para marcar un antes y un después dentro de la velocidad.



Caros deportivos, espectaculares gráficos, increíble sensación de velocidad, novedosas opciones de tunning... Todo está dispuesto para que este juego de carreras llegue a la meta convertido en todo un número uno.







VELOCIDAD / SONY / NOVIEMBRE

Destruction Derby Arenas

Participar en carreras llenas de colisiones contra otros veinte coches será igual de emocionante tanto si jugamos nosotros solos como si competimos Online.

LAS CLAVES

1 CONDUCCIÓN SALVAJE. **Será importante llegar los primeros... y golpear a los vehículos rivales.**

2 CARRERAS ONLINE. ***DDA*** **vendrá cargado de modos, aunque su oferta será más amplia en el campo Online, hasta para veinte jugadores.**

La velocidad más salvaje y arcade volverá a PS2 con la nueva entrega de la saga *DD*, que incluirá dos tipos básicos de competiciones: carreras y "choques" en estadios. En las carreras ganará el piloto que más puntos consiga, llegando en primer lugar a la meta, golpeando a otros coches y realizando maniobras arriesgadas, como giros de 360º.

EL RESTO DE PRUEBAS SERÁN verdaderas batallas campales, en las que una veintena de coches se machacarán entre sí. Y lo mejor es que todas estas carreras las disfrutaremos en solitario, en un apasionante modo Carrera, o bien a pantalla partida con un amigo o por Internet, contra otros 20 jugadores, donde se multiplicarán las posibilidades de diversión y la variedad de modos de juego.

Machacar a golpes a otros coches será nuestro objetivo en las pruebas que se desarrollan en los estadios.



Y también en las carreras puntuarán los daños que logremos infligir a los otros vehículos.



Acorde con el estilo arcade del juego, habrá ítems que repararán el coche y nos darán turbo o invulnerabilidad.



PRIMERA IMPRESIÓN

Un arcade que busca la diversión en estado puro, con un control asequible y un estilo de juego en el que destrozar a golpes a otros coches será tan importante como correr. Su faceta Online promete ser formidable.

MB







LUCHA / COMPAÑÍA / DICIEMBRE

Dragon Ball Z Budokai 2

Ha pasado mucho tiempo desde que finalizaron las aventuras de Goku y compañía, pero sus juegos siguen causando furor entre sus seguidores.

LAS CLAVES

1 DRAGON BALL EN ESTADO PURO. Personajes, estilo gráfico, ataques... va a ser muy fiel al manga.

2 CONTROL ASEQUIBLE. Olvídate de complicadas combinaciones y movimientos imposibles: *Budokai II* apostará por la sencillez de control.

Tras el éxito cosechado con el primer *Budokai*, Bandai se ha volcado en el desarrollo de su secuela, con la que preteden mejorar en todos los aspectos a su antecesor. El primer gran cambio lo veremos en apartado visual, en el que se ha utilizado el Cel-Shading para que se parezca más a la serie.

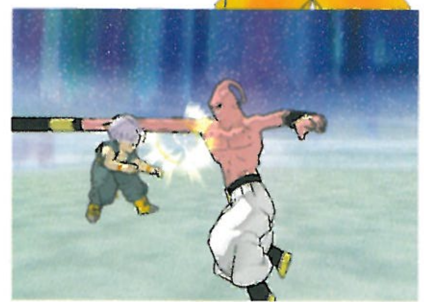
EL MODO HISTORIA SERÁ EL PRINCIPAL atractivo del juego, y en él reviviremos los pasajes más importantes del final del manga, como los combates contra Bu. Su sistema de control seguirá apostando por la sencillez para garantizar el espectáculo, y aparte de las consabidos ataques de energía como la famosa Onda Vital, también podremos fusionar dos personajes al igual que en la serie. Sumad a todo esto un elenco compuesto por 34 personajes, y tendremos un éxito asegurado.



Los luchadores de *Budokai 2* podrán fusionarse para crear un guerrero más poderoso, como Gojeta.



También podremos lanzar a nuestros enemigos a "Parla", provocando grandes destrozos en el entorno.



A diferencia del primer *Budokai*, en esta secuela nos veremos la cara contra Bu y otros peligrosos enemigos.


PRIMERA IMPRESIÓN

Sus numerosas novedades encandilarán a los fans de Dragon Ball, que verán en la posibilidad de revivir su argumento, y controlar y fusionar los 34 personajes más famosos de la serie, sus mejores bazas.

MB

SIMULADOR AÉREO / LUCASARTS / DICIEMBRE

Secret Weapons Over Normandy

En la Segunda Guerra Mundial se vivieron los combates aéreos más emocionantes de la Historia. Con *SWON* podremos revivirlos y pilotar los aviones que marcaron una época.

LAS CLAVES

1 AVIONES DE LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL. **Pilotaremos más de 20 aviones de la época, recreados de forma muy fiel.**

2 SENCILLO MANEJO. Pese a sus aires de simulador, en el fondo será un arcade muy asequible.

Este título, a caballo entre un simulador de vuelo y el arcade de combate más trepidante, nos situará como pilotos del bando Aliado durante la Segunda Guerra Mundial, donde lucharemos contra la opresión nazi en escenarios aéreos tan diversos como Europa, el norte de África o el Pacífico.

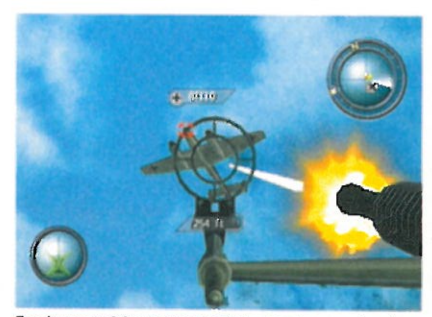
A LO LARGO DE SUS 30 MISIONES, pilotaremos más de una veintena de aviones, tanto del bando Aliado como del Eje, que tendrán un sencillo y asequible control, que incluso nos permitirá disparar desde la torreta. Si a todo ello añadimos un completo modo Multijugador, unas interesantes misiones extra y un apartado técnico de "altos vuelos", en el que destacarán el modelado de los aviones y una soberbia banda sonora, tendremos todos los ingredientes para que *SWON* sea un éxito.



Combatiremos, a los mandos de diferentes aviones por los más variados escenarios: Europa, el Pacífico...



No sólo atacaremos al enemigo por aire, también tendremos que destruir múltiples objetivos terrestres.


En algunas misiones, nos pondremos a los mandos de diversas armas fijas para repeler el ataque enemigo.



Un espectacular simulador aéreo que promete hacernos sentir como unos verdaderos "ases" del aire de la Segunda Guerra Mundial, a los mandos de los más variados modelos de aviones.







>> ACCION EN 3ª PERSONA / INTERPLAY / NOVIEMBRE

Baldur´s Gate Dark Alliance II

La Puerta de Baldur vuelve a sufrir el ataque de legiones de horribles criaturas. Se necesitan expertos guerreros, arqueros y magos para defenderla.


La acción y el rol serán las claves de esta mejorada secuela, en la que podremos elegir entre 5 personajes.

La desenfrenada acción con elementos de rol que disfrutamos en *Baldur´s Gate: Dark Alliance* tendrá continuación en una secuela que nos trasladará de nuevo a los mundos de fantasía medieval de "Dungeons and Dragons". Esta vez elegiremos entre cinco personajes distintos, a los que iremos mejorando y equipando con armas más poderosas según limpiemos de criaturas los 80 niveles del juego. Entre otras novedades, además de notorias mejoras gráficas, estará la posibilidad de combinar ítems para crear artefactos mágicos. Y de nuevo podremos disfrutar de la aventura dos jugadores a la vez.

PRIMERA IMPRESIÓN La conocida unión de acción y rol, más los nuevos niveles, héroes y opciones, seguro que seducirán a los fans de la fantasía. **B**

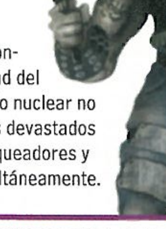
>> ACCION EN 3ª PERSONA / INTERPLAY / NOVIEMBRE

Fallout: Brotherhood of Steel





El mundo post-nuclear está infestado de mutantes. ¡Dispáralos para defenderte!



Al igual que *Baldur´s Gate*, otra saga de rol de PC llega a PS2 convertida en un juego de acción. Como miembros de la Hermandad del Acero, intentaremos que los supervivientes humanos del holocausto nuclear no sean transformados en horribles mutados. Para ello, recorreremos devastados parajes utilizando explosivos y armas de fuego para acabar con saqueadores y mutantes, en una aventura que podrán compartir 2 jugadores simultáneamente.



Su original ambientación post-apocalíptica será el reclamo de un juego de acción en el que manejaremos un potente arsenal. **MB**

Recorreremos ciudades totalmente devastadas, luchando contra mutantes para salvar a la Humanidad.

ACCIÓN / AVENTURA / SONY / NOVIEMBRE

Ratchet & Clank 2: Locked and Loaded

LAS CLAVES

1 DISPARATADO ARGUMENTO. Toda la trama estará llena de guiños humorísticos que nos arrancarán más de una sonrisa.

2 ACCIÓN POR UN "TUBO". En el desarrollo del juego primarán los intercambios de disparos.

3 DIVERTIDOS MINIJUEGOS. Jugaremos a múltiples y variados minijuegos de velocidad, combate...

4 SÓLIDO COMO POCOS. Tanto los gráficos, como el sonido brillarán con luz propia gracias a su magnífica calidad y casi perfecto acabado.

La "fiebre" por las segundas partes que inunda los nuevos títulos de PS2 ha terminado por alcanzar a los dos héroes más aventureros de la galaxia.

Tras una brillante primera parte, todo parecía indicar que pronto veríamos al mecánico Ratchet y al robot Clank protagonizando otra aventura en PS2. Y así sucederá con este plataformas, donde ambos serán contratados por un científico para recuperar un prototipo experimental robado. Esta trama, que según avance el juego se irá complicando, nos conducirá a través de 20 mundos (que ahora serán el doble de grandes) plagados de acción, saltos, puzzles y mucho humor. Y aunque las plataformas y la resolución de ciertos enigmas tendrán su importancia, el peso de la aventura recaerá en las armas y la acción más desenfrenada.
Para derrotar a los numerosos enemigos, Ratchet contará con cerca de 20 armas distintas, que podrán ser transformadas en artefactos más potentes al usarse. Este ligero toque de RPG también modificará los puntos de resistencia de Ratchet, que se incrementarán al conseguir experiencia.

NO SE TRATA SÓLO DE DISPARAR.

También habrá momentos en los que resolver puzzles, perfectamente insertados en la trama para no romper el ritmo de juego, así como superar distin-





PARA TODOS LOS GUSTOS.

El juego será una mezcla de géneros de todos los estilos. Desde luchas repletas de acción hasta plataformas, pasando por puzzles o combates espaciales, *R&C 2* tendrá una enorme variedad de principio a fin.



Las abundantes zonas de plataformas precisarán de toda nuestra habilidad para ser superadas.

Incluso tendremos que competir en veloces carreras a los mandos de futuristas aparatos.

DE NUEVO, RATCHET Y CLANK NOS TRAERÁN UN JUEGO LLENO ACCIÓN Y AVENTURAS.

tas zonas de plataformas será fundamental para el desarrollo de la aventura. Pero por si toda esta mezcla de géneros os sabe a poco, los desarrolladores han incluido múltiples minijuegos (que ellos mismos denominan "macrojuegos" por su extensión y profundidad) que abarcarán desde carreras de velocidad a batallas de naves espaciales, pasando por concursos de gladiadores y otros muchos juegos repletos de sorpresas. Vamos, que no habrá ni un solo momento para el aburrimiento.

TODO UN LUJO PARA NUESTROS OJOS.

Y si la jugabilidad será a prueba de bombas, el apartado técnico promete ser genial gracias a un motor gráfico que parece mover con fluidez fantásticos e interactivos mundos llenos de detalle, así como unos personajes muy bien realizados y con estupendas animaciones. El broche lo pondrá un apartado sonoro ideal para acompañar la acción y el humor del juego. Visto todo lo anterior, si queremos disfrutar de un juego de plataformas y acción repleto de variedad y técnicamente brillante, habrá que estar muy atentos a las nuevas y divertidas andanzas de este par de aventureros galácticos.



Ratchet utilizará 20 armas, que irán evolucionando a otras más potentes según las utilicemos en el juego.

También podremos manejar al pequeño Clank, que en ocasiones contará con la ayuda de otros robots.



Combatiremos a multitud de enemigos, que irán desde pequeños monstruos hasta enormes enemigos finales.



PRIMERA IMPRESIÓN

Seguro que el regreso de estos dos carismáticos personajes a nuestra PS2 nos traerá grandes dosis de diversión y entretenimiento. Un título muy prometedor que los amantes de la aventura no pueden dejar pasar.

E









PLATAFORMAS / SEGA / DICIEMBRE

Sonic Heroes

Sonic, la mascota de Sega, por fin se estrena en PS2 con un plataformas en el que cooperará con sus compañeros de aventuras.

LAS CLAVES

1 EL CARISMA DE UN HÉROE. Un mito de los videojuegos debuta en PS2 acompañado de sus amigos.

2 REVOLUCIÓN PLATAFORMERA. No manejaremos a un héroe, sino a formaciones de tres, y alternar sus habilidades será la gracia del juego.

El genial erizo supersónico se sumará en breve a las filas de héroes plataformeros de PS2 con un juego revolucionario. Una aventura en la que manejaremos a tres personajes a la vez, que emplearán a fondo sus distintas habilidades para explorar coloridos mundos llenos de plataformas y rampas por las que batir todos los récords de velocidad.

ELEGIREMOS ENTRE CUATRO EQUIPOS, cada uno formado por tres héroes. Por ejemplo, con el Sonic Team manejaremos a Sonic, al zorro Tails y al erizo Knuckles... a la vez. Así, combinaremos la velocidad de Sonic, la capacidad de volar de Tails y la habilidad de Knuckles para trepar. Y encima, la aventura variará según el equipo, manejaremos vehículos, cada mundo tendrá montones de secretos por descubrir...



Combinar las habilidades de los tres personajes que elijamos será fundamental para poder avanzar.



Tendremos que elegir entre cuatro equipos de tres héroes, cada uno con sus propios objetivos en el juego.



Además de los saltos, la asombrosa velocidad a la que correrán algunos personajes marcará su desarrollo.



PRIMERA IMPRESIÓN

La llegada de Sonic a PS2 ya es una gran noticia, pero si además lo hace con un sistema de juego innovador, que nos permite manejar a tres héroes a la vez, podemos estar ante un nuevo "crack" de las plataformas.

MB



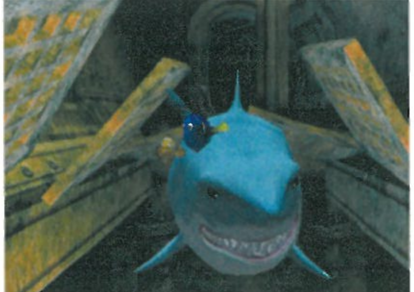




AVENTURA / THQ / NOVIEMBRE

Buscando a Nemo

Recorrer los fondos marinos y pelear con criaturas acuáticas, participar en minijuegos y resolver puzzles es pan comido... si eres un pez, claro está.



En esta simpática aventura manejaremos a tres pececillos que se enfrentarán a los peligros submarinos.

La película de animación que ha arrasado en los cines de Estados Unidos (recaudando más dinero que filmes como "Matrix Reloaded"), llega a PS2 convertida en un curiosa aventura protagonizada por tres pececillos diferentes. Con ellos recorreremos niveles en 2D con scroll lateral, y otros en los que avanzaremos hacia el fondo de la pantalla con un desarrollo variado: pelear con otras criaturas, resolver puzzles, buscar ítems y participar en toda suerte de minijuegos. Todo aderezado con vídeos sacados directamente de la película..



Toda la simpatía y el humor de la película en un aventura sencilla pero variada, que parece dirigida a los más jóvenes. **B**

PLATAFORMAS / ACTIVISION / DICIEMBRE

Pitfall Harry







La aventura en su sentido más puro llegará a PS2 de la mano de un experto explorador.



Explorar ruinas olvidadas, enfrentarse a animales salvajes o evitar trampas son las especialidades de Harry, el protagonista de una nueva aventura de acción y plataformas. Nuestro héroe saltará, nadará, trepará por lianas y usará diversos ítems para explorar a fondo los más variados escenarios. Todo ello con mucho sentido del humor y un apartado gráfico de estilo caricaturesco muy logrado y gracioso.



Convertirnos en el aventurero más versátil para saltar, pelear, explorar y resolver puzzles tiene pinta de ser muy divertido. **MB**



El simpático aspecto de Harry oculta un héroe de lo más preparado para explorar peligrosas junglas y templos.

Y además...

¡Cómo! ¿Qué no os han parecido suficientes juegos? Pues tranquilos, que durante estos meses vamos a ver muchos más. A todos estos "otros" bombazos no les hemos dedicado más "atención" por varias razones: las compañías no nos han facilitado nuevo material, os hemos hablado de ellos en el número anterior, aparecen en la revista... Eso sí, estad atentos que... ¡aún hay más!

>> AVENTURA DE ACCIÓN / EA GAMES / NOVIEMBRE

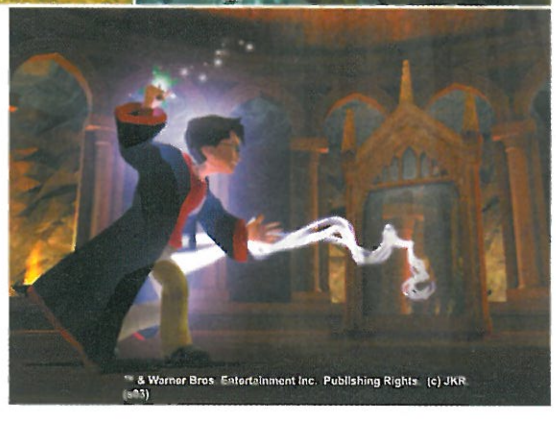
Harry Potter y La Piedra Filosofal





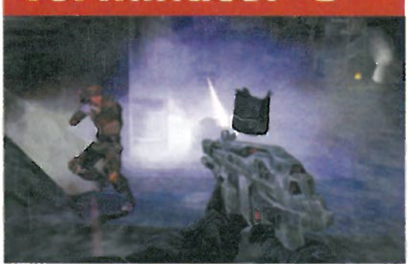
Ya está casi listo el "remake" del juego basado en La Piedra Filosofal que vimos en PSOne hace dos años. La aventura será prácticamente la misma, pero con un acabado gráfico similar al de *La Cámara de los Secretos*. Así, el joven mago Harry Potter afrontará su primer año en Hogwarts, aprenderá a utilizar la escoba voladora Nimbus y por supuesto, a utilizar sus primeros hechizos. Si conoces el juego de PSOne, ésta promete ser la versión definitiva. Atentos.

PRIMERA IMPRESIÓN 



>> SHOOT'EM UP SUBJETIVO
>> ATARI / NOVIEMBRE

Terminator 3





Toda la acción de la película estará presente en este shooter, donde asumiremos el control de un Terminator que tendrá que proteger al líder de la resistencia humana. Armamento futurista, duros combates contra otros Terminator y una ambientación de lujo hacen presagiar un excelente título.

PRIMERA IMPRESIÓN 

>> AVENTURA DE ACCIÓN
>> ACTIVISION / NOVIEMBRE

True Crime: Streets of L.A.



El estilo de juego *GTA* se fusionará con el virtuosismo gráfico de *The Getaway*, en un título que ofrecerá vertiginosas persecuciones en las calles de L.A., mucha acción y combates cuerpo a cuerpo.


PRIMERA IMPRESIÓN E

>> DEPORTIVO
>> EA / NOVIEMBRE

Harry Potter: Quidditch Copa del Mundo



Si te mola el Quidditch, el deporte de moda en Hogwarts, dentro de muy poco vas a poder montarte en una escoba voladora para disfrutar de unos partidos repletos de velocidad y habilidad.

PRIMERA IMPRESIÓN 

>> AVENTURA DE ACCIÓN
>> ATARI / DICIEMBRE

Mission Impossible: Operation Surma



El espía más sofisticado del cine se "colará" en tu PS2 con una aventura de acción, en la que contaremos con la más moderna tecnología y tendremos que hacer uso de nuestras mejores dotes de sigilo.

PRIMERA IMPRESIÓN MB

>> AVENTURA GRÁFICA / THQ / NOVIEMBRE

Broken Sword: El sueño del Dragón





Una de las sagas con más solera dentro de las aventuras gráficas, se estrena en PS2 con una aventura en 3D que, como es característico en la serie, contará con un argumento de cine. La exploración de los escenarios, la resolución de puzzles y las conversaciones con otros personajes serán las bases del desarrollo del juego, que además promete presentar un notable aspecto gráfico y algunas sorpresas jugables, como momentos de infiltración y cooperación.



PRIMERA IMPRESIÓN 

>> ACCIÓN
>> ACCLAIM / DICIEMBRE

Gladiator





Un juego ambientado en la Roma de los gladiadores, que ofrecerá los más feroces combates. Encarnaremos a uno de estos guerreros que, tras morir en el circo, es elegido por los dioses para librar al mundo de criaturas mitológicas, como minotauros, y con un armamento propio de la época. Tiene buena pinta, aunque su control parece ser limitado.

PRIMERA IMPRESIÓN 

>> ACCIÓN
>> ELECTRONIC ARTS / NOVIEMBRE

007 Todo o Nada



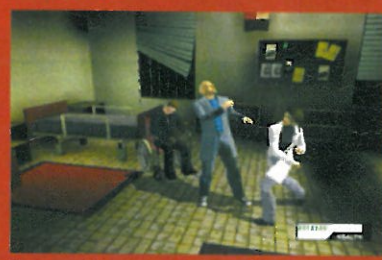


El agente secreto más famoso del cine cambiará la vista subjetiva de juegos anteriores por una perspectiva en tercera persona, con la que sus misiones resultarán mucho más espectaculares. Y al igual que en las pelis, nos esperan persecuciones, los gadgets más disparatados, peleas cuerpo a cuerpo... vamos, James Bond en estado puro.

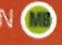
PRIMERA IMPRESIÓN 

>> AVENTURA DE ACCIÓN
>> ACCLAIM / DICIEMBRE

Alias



La conocida serie de TV será adaptada como un juego de acción e infiltración. Asumiremos el papel de una espía femenina y superaremos diversas misiones, donde estarán asegurados los combates más intensos y emocionantes momentos de sigilo.

PRIMERA IMPRESIÓN 

>> ACCIÓN
>> TAKE 2 / NOVIEMBRE

Mafia



Si quieres formar parte de la mafia de los años 30, este juego te lo pondrá fácil. Podrás conducir coches de la época y participar en ajustes de cuentas, guerras entre bandas y otras muchas situaciones para mantener tu poder e influencia en América.

PRIMERA IMPRESIÓN 

>> AVENTURA DE ACCIÓN
>> TAKE 2 / NOVIEMBRE

Max Payne 2



El policía más duro del panorama consolero vuelve en un nuevo juego de acción, con una magnífica ambientación de cine negro y un aspecto sorprendente. Ofrecerá los tiroteos más flipantes y la mejor acción gracias al mejorado efecto tiempo bala.

PRIMERA IMPRESIÓN 

Calendario

→ACCIÓN EN TERCERA PERSONA

007: Todo o Nada	21 de noviembre	EA Games
Alias	5 de diciembre	Acclaim
Baldur's Gate: Dark Alliance 2	Noviembre	Avalon
Buffy Cazavampiros: Chaos Bleed	24 de octubre	FOX
Conflict Desert Storm II	22 de septiembre	SCI
El Señor de los Anillos: El Retorno del Rey	14 de noviembre	EA Games
Gladiator: Sword Of Vengeance	28 de octubre	Acclaim

→DEPORTIVOS

Club Football	13 de octubre	Codemasters
FIFA Football 2004	1 de noviembre	EA Sports
Harry Potter: Quidditch Copa del Mundo	1 de noviembre	EA Games
NBA 2K4	28 de noviembre	Sega
NBA Jam	24 de octubre	Acclaim
NBA Live 2004	24 de octubre	EA Sports
Pro Evolution Soccer 3	7 de noviembre	Konami
SSX 3	1 de noviembre	EA Big
Tony Hawk´s Underground	17 de noviembre	Activision
Total Club Manager	21 de noviembre	EA Sports
Urban Freestyle Soccer	26 de septiembre	Acclaim

→VELOCIDAD

Crash Nitro Kart	21 noviembre	Universal
Destruction Derby Arenas	12 de noviembre	Sony
Need For Speed Underground	21 de noviembre	EA Games
WRC III	12 de noviembre	Sony

→ACCIÓN EN PRIMERA PERSONA

Medal of Honor Rising Sun	21 de noviembre	EA Games
Terminator 3	14 de noviembre	Atari
XIII	30 de octubre	Ubi Soft

→PLATAFORMAS

Buscando a Nemo	21 de noviembre	THQ
Jak II El Renegado	15 de octubre	Sony
Kya Dark Lineage	31 de octubre	Atari
Pitfall Harry	Diciembre	Activision
Ratchet & Clank II	19 de noviembre	Sony
Sonic Heroes	5 de diciembre	Sega

→AVENTURAS

Beyond Good & Evil	11 de noviembre	Ubi Soft
Broken Sword: El Sueño del Dragón	17 de noviembre	THQ
Espionage	1 de noviembre	Midway
Fallout: Brotherhood Of Steel	Noviembre	Virgin
Ghosthunter	5 de noviembre	Sony
Harry Potter y La Piedra Filosofal	5 de diciembre	EA Games
Legacy of Kain: Defiance	28 de noviembre	Eidos
Mafia	5 de diciembre	Take2
Manhunt	21 de noviembre	Take2
Max Payne 2	8 de noviembre	Take2
Mission Impossible: Operation Surma	5 de diciembre	Atari
Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo	18 de noviembre	Ubi Soft
True Crime Streets of L.A.	10 de noviembre	Activision

→JUEGOS DE LUCHA

Dragon Ball Z Budokai 2	14 de noviembre	Atari
Soul Calibur II	29 de septiembre	Namco

→VARIOS

Eye Toy Groove	Noviembre	Sony
Los Sims Toman la Calle	5 de diciembre	EA Games
Secret Weapons Over Normandy	1 de diciembre	Activision
Time Crisis 3	29 de octubre	Namco

NOTA: Las fechas pueden estar sujetas a cambios por parte de las distribuidoras.

Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Jefe de Sección.
Daniel Acal, David Fraile Redacción.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Lidia Muñoz, Ruth Caravaca Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez.

Edita HOBBY PRESS S.A.
playmania@hobbypress.es

Directora General Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez
Directora de Diseño de Publicaciones de Videojuegos Paola Procell
Subdirector General Económico-financiero José Aristondo
Director de Producción Julio Iglesias.
Coordinación de Producción Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas Javier del Val.

PUBLICIDAD
Director Comercial José E. Colino.
Directora de Publicidad Mónica Marín
E-mail: monima@hobbypress.es.
Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña,
E-mail: monicas@hobbypress.es.
C/ Los Vascos, 17 1ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
Tlf. 806 015 555 - Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ General Perón 27, 7a planta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Argentina: Representante en Argentina: EDILOGO Avda.Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Tlf. 302 85 22
Chile: Iberoamericana de Ediciones, S.A. Leonor de la Corte, 6035 Quintana Normal C.P. 7362130 Santiago. Tlf. 774 82 87.
México: CADE, S.A. de C.V.
Lago Ladoga, 220 - Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo. 03400 Mexico, D.F.
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
Venezuela: Disconti, S.A.
Edificio Bloque de Armas, Final Avda.
San Martin. Caracas 1010. Tlf. 406 41 11.
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN. 28108 Alcobendas, Madrid
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 1/2004
Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press es una empresa de Axel Springer

axel springer

Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con Play2Manía nº 58

www.tu-logo.com

PAPAPAGA.COM

JUEGOS Y SERVICIOS

TONOS

Envía un sms al **7788** con la clave **BTONO** (espacio) marca del móvil (espacio) el código del tono

Ej: btono nokia 2178

NOVEDADES
2237 D. de Maria / Aviones plateados
2235 Mago de Oz / Costa del silencio
2238 C. Aguilera / Cant hold us down
2223 Chayanne / Caprichosa
2241 Seg. social / Regalame tu sonrisa
2253 Jewel / Intuition
2252 Hombres G / Lo noto
2242 Andy y Lucas / Tanto la queria
2249 Las ninas / El mundo a mis pies
2255 Santana / Why dont you and i

TOP
2186 Malu / No me extraña nada
2239 Ricky Martin / Juramento
2210 Fito y fitipaldis / La casa por el...
2113 ONCE / Tapitas
2135 Oreja de V. G. / 20 de Enero
2208 Eminem / Business
2196 Juanes / La paga
2226 Al. Sanz / No es lo mismo
2232 El canto del loco / Volver a disfrutar
2179 Hevia / Tirador

POP NACIONAL
2261 Daniel / Colorin, colorao
2258 Vicentico / Culpable
2248 Atom / Loco
2247 Shalim / Cuarto sin puerta
2246 Sergio Dalma / Baila, baila
2242 Andy y Lucas / Tanto la queria
2225 Paradisio / Luz de Luna
2224 Efecto Mariposa / Dime donde
2222 Pedro J. Hermosilla / Camino de Madrid
2221 Radio Macande / Aquellos momentos
2213 Eray / Pa quien
2212 Ana torroja / Me basta con creer
2211 La loca maria / Maldita
2203 Belen Arjona / Me voy de fiesta
2192 Isla San Juan / Luna llena
2191 Daniel / Bajo el almendro
2187 Joaquin Sabina / Vamonos pal sur
2186 Malu / No me extraña nada
2185 Jarabe de palo / Yin Yang
2169 Javier Cantero / Me pones a cien
2165 La factoria / Papichulo
2164 Melody / Sera
2160 Tamara / Siempre
2159 Pedro Guerra / Ofrenda

ROCK INTERNACIONAL
2178 Metallica / Nothing else matters
1646 Nirvana / You know you are right
1599 Red hot chili p. / The Zephyr Song
1392 G. and roses / You could be mine
852 Green day / Long view
763 J. Bon Jovi / I dont want to live...

ROCK NACIONAL
2170 Blue Man Group / The current
2138 Flores raras / Quiero verte danzar
2010 Placebo / This picture
1982 Los Piratas / Inerte
1957 Seguridad Social / Calavera
1872 Pignoise / Sin identidad
1807 Söber / Paradysso
1795 J. Sabina / Lagrimas de plastico
1790 Sopa de cabra / Tot queda igual
1789 S. total / Y bailare sobre tu tumba
1787 Los brincos / Cuentame
1786 Kortatu / El ultimo ska
1785 H. del Silencio / Entre dos tierras
1451 E. Bunbury / Sácame de aquí

POP INTERNACIONAL
2254 R.Kelly / Ignition
2253 Jewel / Intuition
2244 Smash Mouth / You are my number one
2243 Dido / Whiteflag
2238 Christina Aguilera / Cant hold us down
2230 Blue / Supersexual
2229 Double Dee / Shinning
2228 Justin Timberlake / Rock your body
2199 Sean Paul / Get Busy
2198 Sarah Connor / Bounce
2190 Stacie Orrico / Stuck
2188 Jenifer / Au soleil
2183 Sting / Send your love
2181 Train / Calling all angels
2180 Natalia Lafourcade / Busca un problema
2177 Eros Ramazzotti / Un segundo de paz
2176 Eros Ramazzotti / Revivirte otra vez
2168 Laura Pausini / I need love
2163 Tom Craft / Linoliness
2161 Randy Crawford / Whos crying now
2158 Timo Maas / To get down
2156 Snow / Informer
2155 Shaggy / Oh Carolina
2154 Monica / Dont take it personal

JUEGOS

1. Comprueba que tu movil tiene WAP y es compatible Y CONSIGUE EL JUEGO DE LA SIGUIENTE MANERA:
2. Elige un juego y envia **CONSOLA10** (espacio) y el codigo del juego al **5099**

Ej: consola10 1014

SPEED DEVILS 1014	SIBERIAN STRIKE 1011	PRINCE OF PERSIA 1005	SKATE AND SLAM 1012	RAYMAN 3 1018	DESAILLY PRO SOCCER 1020	RAYMAN BOWLING 1009	SOLITARE 1013	HONEY BOX 1045
SIX RAVEN SHIELD 1085	EXTREME SPEED 1041	SIX BROKEN WINGS 1007	RAIL RIDER 1006	SIX URBAN CRISIS 1008	EARTH INVASION 1003	CASINO 1019	POCKET TENNIS 1064	BLOCK BREAKER 1001
PLANET ZERO 1021	CAT VS DOG 1037	FISHING KING 1043	BLOCKIT 1033	COMMANDERS 1024	JUMPING GIRL 1048	MUSIC PANG PANG 1056	SNOWBOARD RACING 1071	FALLEN ANGEL 1022
BACTERIA WAR 1029	SUMMER VOLLEY 1015	FISH VS. SHRIMP 1042	POCKET BOXING 1063	JEWELLERY HEXA 1047	WATER BALLOON 1083	DINO BOWLING 1023	TOY MAHJONGG 1078	SKATE BOARDER 1070
LOCKEMUP 1004	CLUSTER PIRATE 1002	BATTLE SUBMARINE 1031	CARD MAGIC 1036	MIRROR IN ACTION 1052	KILLING BOSS 1050	PUZZLE BOMB 1067	SUPER MARBLES 1074	CRAZY SKIPPING 1039
PUZZLE DROP 1068	ALIEN ASSAULT 1026	BLACK JACK 1032	APOLLO PROJECT 1028	MANO STRIKE 1057	ORANGE WAR 1060	PHONE TANK 1062	SHOOTING STAR 1069	SPLINTER CELL 1084

IMÁGENES

Ej: COLOR10 35440

1. Comprueba que tu movil tiene WAP y es compatible.
2. Envia **COLOR10** (espacio) codigo de la imagen al **5099**

35440	35484	36170	35478	35482	35537	35492	35438	35479	35501	35466	35223	35475	36246	36164
36204	35939	35136	35097	35133	36009	35170	35166	35295	35037	35174	35181	35457	35027	35026
35485	35497	35494	36155	35487	35502	35493	35936	35986	35486	35213	35321	35322	35331	35319
35424	35423	36285	35495	35985	36225	36208	35488	36040	36083	35538	35534	35535	35954	35158
35540	35449	35446	35433	35425	35980	35431	35453	35443	35947	35140	35154	35151	35512	35524
35175	35432	35435	35450	35447	35448	35531	35455	35442	35454	35157	35188	35028	35158	35300
35471	35477	36246	35475	35984	35210	36234	35563	35204	35209	35030	35289	35183	35180	35021
35476	35211	35428	35208	35565	35568	35207	35230	35559	35212	35185	35973	35184	35157	35188
35227	35228	35215	36244	36024	35226	35224	35237	36021	35225	36232	35955	36036	35427	35439
35567	36019	36264	36272	35561	36238	36256	36236	36245	35238	35014	35975	36171	35976	36215

POLIFÓNICOS

Ej: POLI34 83869

1. Comprueba que tu movil tiene WAP y es compatible.
2. Envia **POLI34** (espacio) codigo de la melodia al **5099**

NOVEDADES
83869 Sur un air latino / Lorie
83868 Mr. Vain / Culture Beat
83867 In the army now / Status Quo
83866 Bajo del mar / La sirenita
83865 Bailame / Gipsy Kings
83864 As times goes by / Casablanca
83863 Fallin high / Safri Duo
83862 No te mires... / M. D. Pradera
83861 Faint / Linkin park
83860 Are you ready for love Elton John

TOP
83599 Papi chulo / El chombo
83604 Loca / Malena Gracia
82652 Fiesta Pagana / Mago de Oz
81690 Bye Bye / David Civera
83584 Bring me to life / Evanescence
83796 La madre de Jose / El canto...
80025 The Simpsons / Theme
80726 No woman no cry / Bob Marley
80277 Nothing else matters / Metallica
83188 Real Madrid / Himno oficial
80017 Mission Impossible / Film
80056 Insomnia / Faithless
80002 Lose Yourself / EMINEM
80269 Freestyler / Bomfunk MCs
81684 Mundian to bach / Panjabi Mc
80043 The Terminator / Film
80001 In Da Club / 50 Cent
83609 Ven ven ven / Sex bomb
82172 Barcelona / Himno oficial
80093 Equador / Sash

CINE Y TELEVISION
80096 Pulp Fiction / Film
83658 Star Wars / John Williams
80065 Friends / Theme
80174 The X Files / Theme
80143 Pink Panther / Theme
80014 James Bond / Film
80024 The Matrix / Film
83850 Las Tapitas / Anuncio ONCE
80108 Benny Hill / Theme
80336 MacGyver / Theme
83619 Semos diferentes / Torrente
80044 Rocky / Film
80051 Top Gun / Film
80131 Buffy the Vampire Slayer /
80285 Charlie´s Angels / Theme
80091 20th Century Fox / Film
80498 The Phantom of the Opera
80023 Austin Powers / Theme
83638 Eyes of the truth / Enigma
83834 La abeja maya / Televisión
80249 Futurama / Theme
80125 Mortal Kombat / Film
83838 Negrito del Colacao / Anuncio
80195 Angel / Theme
80074 The A Team / Theme
80258 Black Adder / Theme
83648 La familia Munster / Televisión
83837 Cocacola / Anuncio
83645 El Superagente 86 / Televisión
83836 Heidi / Televisión
82054 Ain´t no mountain.../ Movistar
80063 Ghostbusters / Film

DISCO/TECNO
83228 Samba Adagio / Safri Duo
83675 Flight 673 / DJ Tiesto
83580 Weekend / Scooter
80642 Enjoy the silence / Depeche M.
81685 Tu es foutu / In-grid
82361 Chihuahua / Dj Bobo
80041 Heaven / DJ Sammy feat. Yaron
83667 Jogi / Panjabi MC
80554 One more time / Daft Punk
80197 Sandstorm / Darude
83654 Just cant get enough / Depeche
83786 Desenchantee / Kate Ryan
81664 Children / Robert Miles
80073 No good for me / The Progidy
80067 Belissima / DJ Quicksilver
83661 Axel F 2003 / DJ Murphy Brown
83680 It just wont do / Tim Deluxe
83591 U make me wanna / Blue
83589 You make me feel / J. Somerville



SGAER/MV8/508.06/9016
SGAER/MV6/513.09/9019